Gelati

RIAN MENNEN

WORD DE ULTIEME IJSBAAS!

SPELINHOUD

ijstegels 64

ijsonderdelen.....48

4 verschillende ijsbakjes
4 verschillende smaken ijs
4 verschillende toppings

ijsbestellingen.....16

scorebord.....1

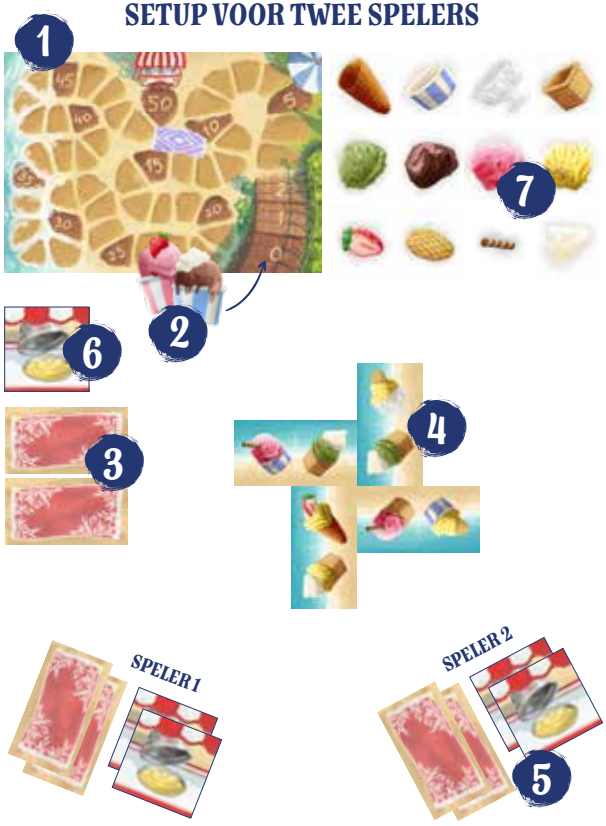
spelerspionnen.....4

Gelati

DOEL VAN HET SPEL:
In Gelati is het doel om als eerste 50 punten te behalen. Punten scoren kan op twee manieren:

1. **Plaats een ijstegel** naast één of meer ijstegels die al op tafel liggen. Hoe meer aangrenzende ijsjes, hoe meer punten je scoort.
2. **Geheime bestellingen:** Tijdens het spel verzamel je ijsonderdelen die je kunt gebruiken om geheime bestellingen te voltooien. Hiermee scoor je 15 punten!

SETUP VOOR TWEE SPELERS



Race naar de ijscokar aan het eind van het zonnige strandpad! Scoor punten door jouw ijstegels slim neer te leggen en door unieke bestellingen te verwullen. Ben jij de eerste met 50 punten? Dan ben jij de ijsbaas van Gelati en mag je de ijskoude overwinning vieren!

Setup:

1. Klik het scorebord in elkaar en leg deze op tafel
2. Alle spelers kiezen een kleur en zetten hun spelerspion op de nul bovenaan de trap op het scorebord.
3. Schud alle ijstegels en stapel ze gedekt (in een willekeurig aantal stapels) binnen handbereik van alle spelers.
4. Plaats 4 willekeurige ijstegels in het midden van de tafel in een kruisvorm.
5. Alle spelers ontvangen 2 willekeurige ijstegels en 2 willekeurige ijsbestellingen. Houd deze geheim voor de andere spelers
6. Plaats ook de ijsbestellingen met de afbeelding naar beneden in een trekstapel naast het speelgebied.
7. Sorteer alle ijsonderdelen en plaats ze naast het speelgebied.
8. Kies een startspeler en het spel kan beginnen.

Kort speloverzicht

Jullie plaatsen om de beurt, met de klok mee, één van je ijstegels in het speelveld. Hierbij probeer je je ijstegel zo slim mogelijk te plaatsen door aan zoveel mogelijk zijdes te grenzen en/of vier op een rij te vormen. Na het plaatsen van een ijstegel, het ontvangen van de punten en eventueel het voltooien van een geheime bestelling is de volgende speler aan de beurt.

EEN IJSJE BESTAAT UIT 3 DELEN: HET BAKJE, EEN SMAAK EN EEN TOPPING.

Een beurt:

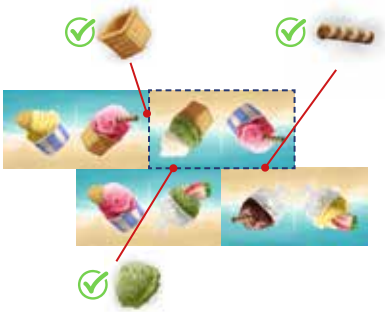
Een beurt bestaat uit de volgende vier stappen:

1. Plaats een ijstegel en scoor punten.
2. Check voor vier op een rij.
3. Voltooi een geheime bestelling (als je dit kan).
4. Pak een nieuwe ijstegel.

Stap 1: Plaats een ijstegel

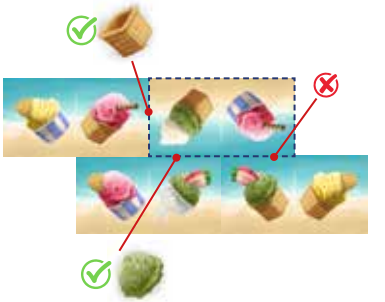
Je mag jouw ijstegel overal in het speelgebied plaatsen zolang deze aan twee regels voldoet:

- Een ijstegel moet met minimaal één zijde grenzen aan een al liggende ijstegel
- Alle aangrenzende ijsjes moeten ten minste één overeenkomend ijsonderdeel hebben.



GOEDE PLAATSING
In dit voorbeeld grenst de ijstegel die je plaatst aan 3 zijdes (en alle zijdes hebben een overeenkomst), de plaatsing is correct en daarom krijg je 3 punten. (zie scoretabel achterzijde)

GOEDE PLAATSING ZONDER PUNTEN
In dit voorbeeld grenst de ijstegel die je plaatst aan één zijde (met een aardbei als overeenkomst). De plaatsing is correct, maar omdat er maar één zijde grenst, levert het geen punten op.

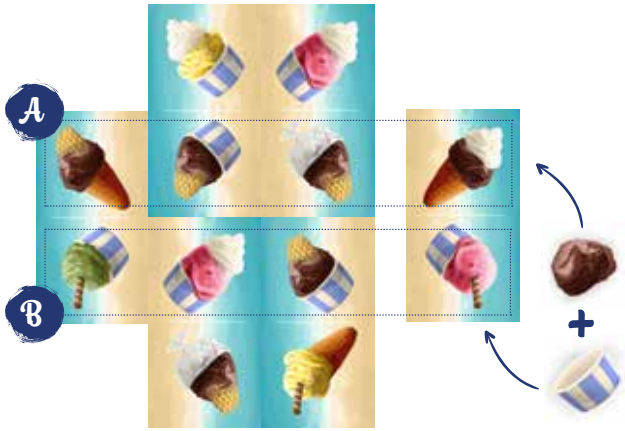


FOUTE PLAATSING
In dit voorbeeld grenst de ijstegel die je wil plaatsen aan 3 zijdes, waarbij er maar 2 zijdes zijn die een overeenkomst hebben met jouw ijstegel. De 3e zijde heeft geen overeenkomst, daarom mag je de ijstegel niet plaatsen.

Voordat je de ijstegel plaatst mag je deze op elke gewenste manier draaien. Het aantal zijdes dat grenst (en dus overeenkomt) met een ander ijsje bepaalt het aantal punten dat je krijgt. Hoe meer zijdes, hoe meer punten (zie scoretabel achterzijde). Als de ijstegel die je plaatst slechts aan één ander ijsje grenst, krijg je geen punten.

Stap 2: Check voor vier op een rij

Heb je met jouw aangelegde ijstegel een rij of kolom gemaakt van 4 of meer dezelfde ijsonderdelen, dan ontvang je dit ijsonderdeel uit de voorraad. Als je door het aanleggen van je ijstegel meerdere setjes van 4 of meer ijsonderdelen weet te maken dan win je hiermee ook meerdere ijsonderdelen.

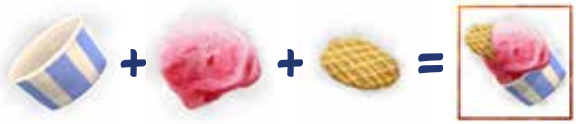


VOORBEELD VAN 2X VIER OP EEN RIJ
Door het plaatsen van deze ijstegel maak je een rij van vier bolletjes chocolade-ijs (A) en ook een rij van vier blauwe bakjes (B). Je ontvangt nu beide ijsonderdelen uit de voorraad. Daarnaast heeft de tegel twee overeenkomende zijdes, dus ontvang je ook 1 punt voor het plaatsen van de tegel.

Let op: Als je met je ijstegel een 5e ijsonderdeel toevoegt aan een al bestaande set van 4, verdien je geen ijsonderdeel. Je mag deze ijstegel wel als 5e plaatsen, maar je verdient er alleen de punten mee voor de aangrenzende zijdes.

Stap 3: Voltooi een geheime ijsbestelling

Als je alle drie de ijsonderdelen van je geheime bestelling hebt, kan je deze inleveren en 15 punten verdienen. Laat je ijsbestelling zien aan de rest, en lever de ijsonderdelen in bij de voorraad. Leg de ijsbestelling op een aflegstapel. Verzet jouw scorepion 15 punten en pak een nieuw ijsbestelling van de trekstapel.

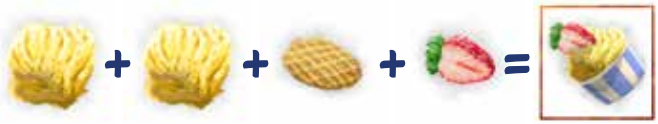


In dit voorbeeld heb je het papieren bekertje, aardbeienijs en een koekje. Door deze in te leveren kan je je ijsbestelling afronden en verdien je 15 punten.

Ruilen van ijsonderdelen

Als je ijsonderdelen hebt verzameld die je niet kan gebruiken voor je ijsbestellingen, kan je deze omruilen voor andere ijsonderdelen. Dit doe je door in je beurt twee van jouw ijsonderdelen te ruilen voor één ijsonderdeel naar keuze uit de voorraad (ruil 2:1).

Aan het einde van je beurt mag je maximaal vijf ijsonderdelen hebben. Win je een zesde, dan moet je er één weggooien, twee omruilen voor één, of drie gebruiken om een ijsbestelling af te maken.



In dit voorbeeld kun je bijvoorbeeld het tweede vanille-ijs en het koekje omruilen voor een papieren bekertje om de ijsbestelling af te kunnen maken.

Wat als je een ijsonderdeel wint en het is niet meer beschikbaar?
Dan heb je pech! Als er geen ijsonderdelen over zijn, krijg je niks.

WAT ALS JE JOUW IJSTEGELS NIET KAN PLAATSEN?

Als je een ijstegel kunt plaatsen, moet je dit altijd doen, ook al levert het geen punten op. Als geen van je ijstegels past, laat je ze aan je medespelers zien zodat zij kunnen controleren. Past er echt geen, dan mag je één tegel omruilen met de bovenste van de trekstapel. Herhaal dit tot je een tegel trekt die je kunt plaatsen. Schud de terug gelegde tegel(s) door de trekstapel.

Stap 4: Nieuwe ijstegel trekken

Pak een nieuwe ijstegel van de trekstapel. De volgende speler is nu aan de beurt en begint vanaf stap 1.

Einde van het spel

Het spel kan op twee manieren eindigen:

1. Zodra een speler de ijscokar op het strand bereikt en 50 (of meer) punten heeft verzameld, is het spel direct voorbij. Deze speler mag zichzelf de ijsbaas van Gelati noemen (tot het volgende potje uiteraard).
2. Als de voorraad ijstegels op is, gaat het spel verder totdat alle spelers hun handtegels hebben geplaatst. Is de ijscokar dan nog niet bereikt? Dan wint de speler die er het dichtst bij staat.

CREDITS
Auteur..... Rian Mennen
Illustrator..... David Verstraete
Graphic Design..... Vicky Trouerbach
Uitgever..... Jolly Dutch
Versie..... 2025

BEKIJK HIER DE UITLEG-VIDEO

Gelati

SCORE TABEL

ELKE IJSTEGEL HEEFT ZES ZIJDES.
Hoe meer zijdes er grenzen aan je aangelegde ijstegel hoe meer punten je krijgt voor het plaatsen van deze ijstegel.

1 zijde	=	0 punten
2 zijdes	=	1 punt
3 zijdes	=	3 punten
4 zijdes	=	6 punten
5 zijdes	=	10 punten
6 zijdes	=	15 punten

Voltooi een ijsbestelling
En ontvang 15 punten