Gelati

SPIELZIEL

In Gelati ist euer Ziel, zuerst 50 Punkte zu erreichen. Ihr erhaltet Punkte auf zwei Arten:

1. **Platziert 1 Plättchen** neben einem oder mehreren Plättchen, die sich bereits im Spielbereich befinden. Je mehr benachbarte Übereinstimmungen ihr habt, desto mehr Punkte erhaltet ihr.
2. **Geheime Bestellungen:** Sammelt Eiscreme-Bestandteile, um geheime Bestellungen zu erfüllen. Dafür gibt es 15 Punkte!

AUFBAU FÜR EINE PARTIE ZU ZWEIT

Liefert euch ein Rennen zum Eiswagen am Ende des sonnigen Strandwegs! Erhaltet Punkte, indem ihr eure Eiscreme-Plättchen geschickt platziert und einzigartige Bestellungen erfüllt. Hast du vor allen anderen 50 Punkte erreicht? Dann bist du der Eiscreme-Champion von Gelati und darfst einen eiskalten Sieg feiern!

Vorbereitung

1. Setzt das Wertungstableau zusammen und legt es an den Rand des Spielbereichs.
2. Wählt jeweils eine Farbe und legt euren Punkteanzeiger auf Feld „0“ des Wertungstableaus.
3. Sortiert alle Eiscreme-Bestandteile und legt sie als Vorrat an den Rand des Spielbereichs.
4. Legt die Eiscreme-Bestellungen als verdeckten Stapel Bestellungen am Rand des Spielbereichs bereit.
5. Mischt die Eiscreme-Plättchen und legt sie als einen oder mehrere verdeckte Eiscreme-Stapel bereit, so dass sie für alle gut erreichbar sind.
6. Nehmt euch jeweils 2 zufällige Eiscreme-Plättchen und 2 zufällige Bestellungen von den jeweiligen Stapeln. Haltet diese vor den anderen geheim!
7. Nehmt 4 zufällige Eiscreme-Plättchen vom Stapel und legt sie kreuzförmig in die Mitte der Spielfläche.
8. Wer zuletzt ein Eis gegessen hat, beginnt die Partie.

Übersicht

Ihr führt eure Züge im Uhrzeigersinn aus und platziert jeweils 1 eurer Eiscreme-Plättchen im Spielbereich. Versucht, eure Plättchen so strategisch wie möglich zu platzieren. Legt sie an möglichst vielen Seiten an und/oder bildet 4 in einer Reihe. Nachdem ein Plättchen platziert wurde, Punkte erzielt wurden und gegebenenfalls eine geheime Bestellung erfüllt wurde, ist die nächste Person an der Reihe.

EIN EIS BESTEHT AUS 3 BESTANDTEILEN: DEM BECHER, EINER EISSORTE UND EINER GARNIERUNG.

Ein Zug

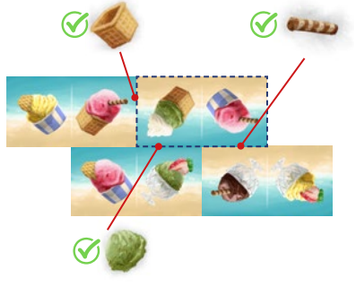
Ein Zug besteht aus den folgenden vier Schritten:

1. Platziere ein Eiscreme-Plättchen.
2. Überprüfe, ob 4 in einer Reihe liegen.
3. Erfülle eine geheime Eiscreme-Bestellung (falls möglich).
4. Ziehe ein neues Eiscreme-Plättchen.

1. Platziere ein Eiscreme-Plättchen

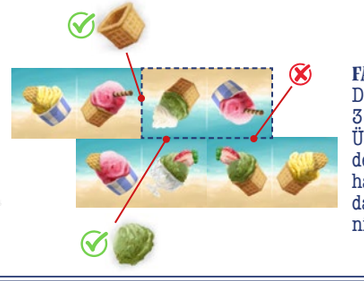
Du darfst dein Eiscreme-Plättchen irgendwo im Spielbereich platzieren, solange du diese beiden Regeln befolgst:

- Ein Eiscreme-Plättchen muss mindestens eine Seite eines bereits platzierten Plättchens berühren.
- Alle benachbarten Eiscremes müssen mindestens einen übereinstimmenden Eiscreme-Bestandteil haben.



RICHTIGE PLATZIERUNG
Das Plättchen berührt 3 Seiten (alle haben Übereinstimmungen). Die Platzierung ist richtig und du erhältst 3 Punkte (siehe Tabelle auf der Rückseite).

RICHTIGE PLATZIERUNG, KEINE PUNKTE
Das Plättchen berührt nur 1 Seite (Übereinstimmung mit einer Erdbeere). Die Platzierung ist richtig, aber du erhältst keine Punkte.

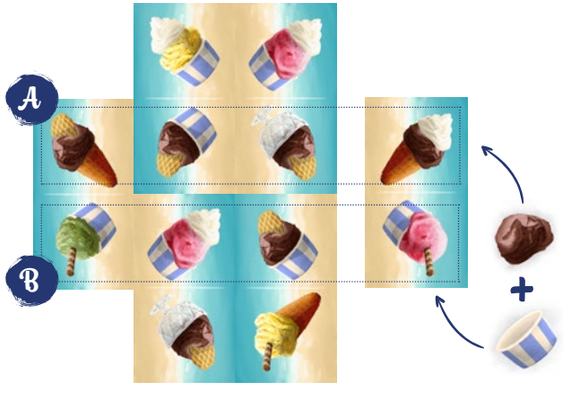


FALSCHE PLATZIERUNG
Das Plättchen berührt 3 Seiten, aber nur 2 haben Übereinstimmungen mit deinem Plättchen. Die 3. Seite hat keine Übereinstimmung, daher ist die Platzierung nicht zulässig.

Bevor du dein Plättchen platzierst, darfst du es beliebig ausrichten. Die Anzahl der Seiten, die sich mit einer anderen Eiscreme berühren (und somit übereinstimmen), bestimmt die Anzahl der Punkte, die du erhältst. Je mehr Seiten, desto besser (siehe Tabelle auf der Rückseite). Falls das von dir platzierte Plättchen nur 1 anderes Plättchen berührt, erhältst du keine Punkte.

2. Überprüfe, ob 4 in einer Reihe liegen

Falls das von dir platzierte Eiscreme-Plättchen eine Reihe oder Spalte mit 4 oder mehr übereinstimmenden Eiscreme-Bestandteilen bildet, erhältst du diesen Bestandteil aus dem Vorrat. Falls dein Plättchen mehrere Sets mit 4 oder mehr Eiscreme-Bestandteilen bildet, erhältst du mehrere entsprechende Bestandteile.



BEISPIEL FÜR 4 IN EINER REIHE
Durch das Platzieren dieses Plättchens entsteht eine Reihe mit 4 Kugeln Schokoladeneis (A) und eine Reihe mit 4 Pappbechern (B). Du erhältst beide Bestandteile aus dem Vorrat. Außerdem hat das Plättchen 2 übereinstimmende Seiten, sodass du für das Platzieren 1 Punkt erhältst.

Hinweis: Durch das Hinzufügen eines 5. Plättchens zu einem bestehenden Set von 4 Plättchen erhältst du keine zusätzlichen Teile. Du darfst es als 5. Plättchen platzieren, aber erhältst nur Punkte für die übereinstimmenden Seiten.

Gelati

PUNKTETABELLE

JEDES PLÄTTCHEN HAT 6 SEITEN.
Je mehr Seiten sich mit einer anderen Eiscreme berühren (und somit übereinstimmen), desto mehr Punkte erhältst du für das Platzieren deines Eiscreme-Plättchens.

1 Seite	=	0 Punkte
2 Seiten	=	1 Punkt
3 Seiten	=	3 Punkte
4 Seiten	=	6 Punkte
5 Seiten	=	10 Punkte
6 Seiten	=	15 Punkte

Schließe eine Bestellung ab
und erhalte 15 Punkte

3. Erfülle eine geheime Eiscreme-Bestellung

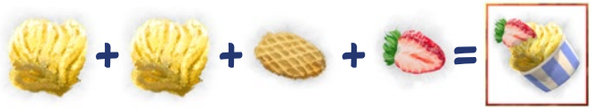
Falls du alle 3 Bestandteile deiner geheimen Bestellung besitzt, darfst du diese abschließen und erhältst 15 Punkte. Zeige deine Bestellung den anderen, lege die Bestandteile zurück in den Vorrat und lege die Eiscreme-Bestellung auf den Ablagestapel. Rücke deinen Punkteanzeiger um 15 Punkte vor und ziehe 1 neue Eiscreme-Bestellung vom Stapel.

Falls du beispielsweise 1 Pappbecher, 1 Kugel Erdbeereis und 1 Waffel hast, darfst du deine Bestellung abschließen und erhältst 15 Punkte.

Eiscreme-Bestandteile tauschen:

Falls du Bestandteile gesammelt hast, die du nicht für deine Bestellungen verwenden kannst, darfst du diese gegen andere Bestandteile eintauschen. Tue dies, indem du 2 Bestandteile zurück in den Vorrat legst und dir dafür 1 Bestandteil deiner Wahl aus dem Vorrat nimmst (Tauschverhältnis 2:1).

Am Ende deines Zuges kannst du maximal 5 Eiscreme-Bestandteile haben. Falls du einen 6. erhältst, musst du 1 abwerfen, 2:1 tauschen oder 3 verwenden, um eine Bestellung abzuschließen.



In diesem Beispiel dürftest du die 2. Kugel Vanilleeis und die Waffel gegen 1 Pappbecher tauschen, um die Bestellung zu erfüllen.

Was passiert, falls etwas nicht verfügbar ist?
Falls sich ein bestimmter Bestandteil nicht mehr im Vorrat befindet, hast du Pech gehabt! Du erhältst nichts, falls der Bestandteil nicht verfügbar ist.

WAS TUN, FALLS DU DEINE EISCREME-PLÄTTCHEN NICHT PLATZIEREN KANNST?
Kannst du ein Eiscreme-Plättchen platzieren, musst du dies immer tun, auch falls du dafür keine Punkte erhältst. Falls keines deiner Plättchen passt, zeige sie den anderen, damit sie dies überprüfen können. Falls keines passt, darfst du 1 Plättchen gegen das oberste Plättchen des Eiscreme-Stapels tauschen. Wiederhole dies, bis du ein Plättchen ziehst, das du platzieren kannst. Mische die zurückgelegten Plättchen zurück in den Eiscreme-Stapel.

4. Ziehe ein neues Eiscreme-Plättchen

Ziehe 1 Eiscreme-Plättchen vom Eiscreme-Stapel. Die nächste Person beginnt ihren Zug.

Ende der Partie

Die Partie kann auf zwei Arten enden:

1. Sobald jemand mit 50 (oder mehr) Punkten den Eiswagen am Strand erreicht, endet die Partie sofort. Diese Person wird zum Eiscreme-Champion von Gelati erklärt (natürlich nur bis zur nächsten Partie).
2. Falls der Plättchen-Vorrat aufgebraucht ist, wird die Partie fortgesetzt, bis alle Personen ihre Plättchen platziert haben. Falls der Eiswagen nicht erreicht wurde, gewinnt, wer ihm am nächsten ist.

MITWIRKENDE
Autor.....Rian Mennen
Illustration.....David Verstraete
Grafikdesign.....Vicky Trouerbach
Übersetzung.....Peer Lagerpusch, Spieletexter
Verlag (Version).....Jolly Dutch (2025)

SIEH DIR DAS ENGLISCHE REGELVIDEO AN

Gelati

RIAN MENNEN

MATERIAL

Eiscreme-Plättchen.....64
Eiscreme-Bestandteile.....48
4 verschiedene Eisbecher
4 verschiedene Eissorten
4 verschiedene Garnierungen
Bestellungen.....16
Wertungstableau.....1
Punkteanzeiger.....4