

Gelati

BUT DU JEU :

Dans Gelati, l'objectif est d'être le premier à atteindre 50 points. Vous pouvez marquer des points de deux façons :

1. **Placer une tuile** à côté d'une ou plusieurs tuiles déjà en jeu. Plus il y a de côtés adjacents, plus vous marquez de points.
2. **Commandes secrètes :** Rassemblez des ingrédients pour remplir des commandes secrètes et gagner 15 points !



MISE EN PLACE À 2 JOUEURS



Mise en place :

1. Assemblez les deux parties de la piste de score et placez-la sur le côté de votre zone de jeu.
2. Chaque joueur choisit sa couleur et place son pion sur la case 0 de la piste.
3. Mélangez les tuiles Glace et placez-les face cachée (en une ou plusieurs piles) à portée de tous les joueurs.
4. Prenez 4 tuiles Glace au hasard et placez-les au centre de la table, comme indiqué.
5. Chaque joueur reçoit 2 tuiles Glace et 2 Commandes, au hasard. Ne les montrez pas aux autres joueurs.
6. Formez également une pioche face cachée avec les Commandes restantes.
7. Triez tous les Ingrédients et placez-les à côté de la zone de jeu.
8. Choisissez le premier joueur. La partie peut commencer.

Aperçu du jeu :

Chacun à leur tour, en sens horaire, les joueurs jouent une de leurs tuiles Glace. Essayez de faire correspondre le plus de côtés possible et/ou de former une suite de 4. Une fois que vous avez placé une tuile, marquez vos points et, si possible, rempli une Commande secrète, c'est au tour du joueur suivant.

UNE GLACE EST COMPOSÉE DE 3 INGRÉDIENTS : UN POT, UN PARFUM ET UN TOPPING.



Soyez le premier à atteindre le chariot à glaces au bout du sentier sur la plage ensoleillée ! Marquez des points en plaçant astucieusement vos tuiles et en remplissant des commandes. Vous êtes le premier à atteindre 50 points ? Bravo, vous êtes sacré Maître Glacier et pouvez savourer votre victoire !

Tour de jeu :

Un tour se compose des 4 étapes suivantes :

1. Placer une tuile Glace et marquer des points.
2. Vérifier s'il y a une suite de 4.
3. Remplir une Commande secrète (si possible).
4. Piocher une nouvelle tuile Glace.

Étape 1 : Placer une tuile Glace

Vous pouvez placer votre tuile Glace à n'importe quel endroit de la zone de jeu en respectant les 2 règles suivantes :

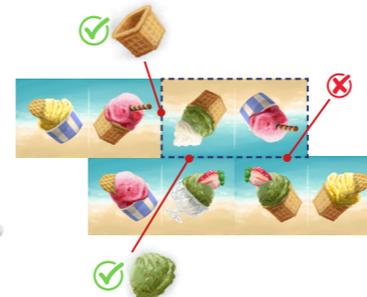
- Une tuile Glace doit être adjacente par au moins un côté à une tuile déjà en jeu.
- Toutes les glaces adjacentes doivent avoir au minimum un ingrédient en commun.



PLACEMENT CORRECT
La tuile touche 3 côtés (tous correspondants). Le placement est correct, vous marquez 3 points (voir tableau au verso).



PLACEMENT CORRECT, PAS DE POINTS
La tuile ne touche qu'un côté (grâce à la fraise). Le placement est correct mais vous ne marquez pas de points.

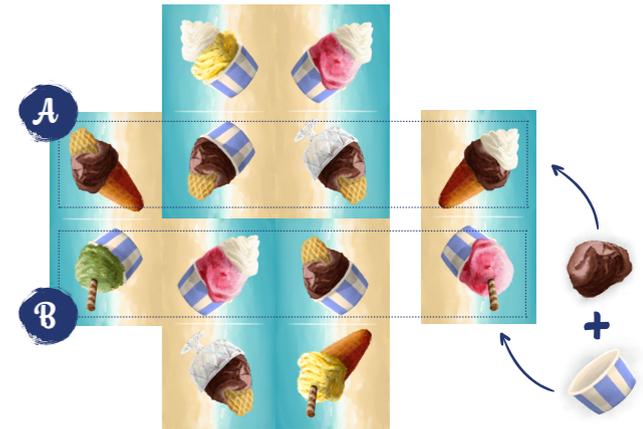


PLACEMENT INCORRECT
La tuile touche 3 côtés, mais seulement 2 d'entre eux correspondent. Le 3^e côté ne correspond pas, ce placement n'est donc pas autorisé.

Avant de placer une tuile, vous pouvez la tourner dans n'importe quel sens. Le nombre de côtés qui touchent (et donc correspondent avec) une autre glace détermine le nombre de points gagnés. Plus il y a de côtés adjacents, mieux c'est (voir tableau au verso). Si la tuile placée ne touche qu'une seule autre tuile, vous ne marquez aucun point.

Étape 2 : Vérifier s'il y a une suite de 4.

Si la tuile Glace que vous placez crée une ligne ou une colonne d'au moins 4 Ingrédients identiques, prenez cet ingrédient dans la réserve. Si votre tuile crée plusieurs séries d'au moins 4 Ingrédients identiques, vous gagnez un jeton de chaque.



EXEMPLE D'UNE SÉRIE DE 4

En plaçant cette tuile, vous créez une ligne de 4 boules de chocolat (A) et 4 petits pots en papier (B). Prenez ces 2 Ingrédients dans la réserve. De plus, la tuile a 2 côtés correspondants, ce qui vous rapporte 1 point.

Note : Ajouter une 5e tuile à une série de 4 ne rapporte pas plus d'Ingrédients. Vous pouvez placer une 5e tuile, mais vous ne marquez des points que pour les côtés correspondants.

Gelati

TABLEAU DES POINTS



CHAQUE TUILE A 6 CÔTÉS.
Plus il y a de côtés adjacents (et donc correspondants) à une autre glace, plus vous marquez de points en posant votre tuile.

- 1 côté = 0 points
- 2 côtés = 1 point
- 3 côtés = 3 points
- 4 côtés = 6 points
- 5 côtés = 10 points
- 6 côtés = 15 points

Remplissez une commande pour marquer 15 points



Étape 3 : Remplir une Commande secrète

Si vous avez les 3 Ingrédients nécessaires à votre Commande secrète, vous pouvez alors la remplir pour gagner 15 points. Montrez votre Commande aux autres joueurs, remettez les Ingrédients dans la réserve et défaussez la Commande. Avancez votre pion de 15 points sur la piste de score et piochez une nouvelle Commande dans la pile.



+15

Par exemple, si vous avez un pot en papier, une glace à la fraise et une gaufrette, vous pouvez remplir cette commande pour marquer 15 points.

Échanger des Ingrédients :

Si vous avez récupéré des Ingrédients dont vous n'avez pas besoin pour vos Commandes, vous pouvez les échanger. Pour ce faire, remettez 2 Ingrédients dans la réserve et prenez-en un autre de votre choix (ratio 2:1).

À la fin de votre tour, vous pouvez conserver jusqu'à 5 Ingrédients. Si vous en gagnez un 6e, vous devez en défausser 1, en échanger 2 contre 1 de la réserve, ou en utiliser 3 pour remplir une Commande.



+15

Dans cet exemple, vous pourriez échanger la 2e glace vanille et la gaufrette contre un pot en papier afin de remplir la Commande.



Et s'il manque un Ingrédient ?
Si un Ingrédient est épuisé dans la réserve, pas de chance ! Vous ne recevez pas de jeton si l'Ingrédient n'est plus disponible.

ET SI VOUS NE POUVEZ PAS PLACER DE TUILE GLACE ?

Si vous pouvez placer une tuile Glace, vous devez le faire même si cela ne rapporte aucun point. Si aucune de vos tuiles ne peut être placée, montrez-les aux autres joueurs afin qu'ils vérifient. Si aucune ne peut être placée, échangez-en une avec la 1re tuile de la pile. Recommencez jusqu'à piocher une tuile qui peut être placée. Remélangez les tuiles défaussées dans la pile.

Étape 4 : Piocher une nouvelle tuile Glace.

Prenez une nouvelle tuile dans la pioche. C'est au tour du joueur suivant.

Fin du jeu :

Une partie peut se terminer de 2 façons :

1. Si un joueur atteint le chariot à glaces en cumulant au moins 50 points, la partie prend fin immédiatement. Ce joueur est sacré Maître Glacier de Gelati (jusqu'à la prochaine partie, bien sûr).
2. Si la pile de tuiles est épuisée, la partie continue jusqu'à ce que tous les joueurs aient placé leurs tuiles en main. Si le chariot à glaces n'a pas été atteint, le joueur qui en est le plus proche remporte la partie.

LA STRATÉGIE LA PLUS GOURMANDE GAGNERA !



CRÉDITS

Auteur..... Rian Mennen
Illustrations..... David Verstraete
Graphisme..... Vicky Trouerbach
Traduction..... Judith Brustlein, Spieletexter
Édition (Version)..... Jolly Dutch (2025)

APPRENEZ LES RÈGLES EN VIDÉO



Gelati

RIAN MENNEN



SAVOUREZ VOTRE VICTOIRE

MATÉRIEL

Tuiles Glace.....	64
Ingrédients.....	48
4 types de pots	
4 parfums de glace	
4 types de toppings	
Commandes.....	16
Piste de score.....	1
Pions de score.....	4