

Jolly Dutch 110 Wedstrijd

Inleverdatum: 31 januari, 2025

Voorwaarden:

- **Je spel moet bestaan uit 110 kaarten.** Je mag er iets onder zitten, maar zeker niet boven de 110.
- **Je hebt geen andere spelonderdelen nodig om het spel te spelen.** Pen en papier en andere objecten die men thuis heeft liggen zijn wel toegestaan.
- **Je regels zijn in het Nederlands opgeschreven.**
- Gebruik dit <template> om je spelregels op te schrijven in Word of PDF:

Spelregel template – Jolly Club 110 wedstrijd

Volg bij het schrijven van je spelregels de volgende kopjes om je spelregels zo goed mogelijk leesbaar te maken.

1. Titel
2. Intro tekst
3. Aantal spelers – verwachte speelduur – leeftijd
4. Spelinhoud / overzicht kaarten
5. Doel van het spel
6. Opzet (in genummerde opsomming)
7. Kort spel overzicht (van begin tot eind)
8. Je beurt (Een spelers beurt uitleggen in stappen)
9. (Indien nodig een ronde overzicht)
10. Einde spel
11. Alle extra info: speciale kaarten, regels, etc.

-
- Om meer kans te hebben dat je spel gepubliceerd kan worden adviseren (maar het is geen must) we je ook het volgende:
 - Het thema van je spel is familie geschikt.
 - Je spel past qua moeilijkheid in de Jolly Club lijn, dit betekent intuïtief, maximaal 45 minuten speeltijd en vanaf een jaar of 8 á 10 te spelen.
 - Het spel heeft niet meer dan 20 unieke kaarten in het spel i.v.m. artwork-kosten.
 - Je spel is taalloos. **Dus geen teksten op de kaarten.**
 - Je spel is te spelen met twee spelers.

Kalender

- Lever voor **31 januari** je spelregels digitaal in via 110wedstrijd@jollydutch.com.
- Je krijgt voor **14 februari** te horen of je door bent naar de volgende ronde. Dit houdt in dat we een prototype van je opvragen. **Wacht dan niet te lang met het sturen van een prototype want op 28 februari willen we je graag laten weten hoe je spel het heeft gedaan!**
- Op **18 januari** staan we op Ducosim en hebben we een pitch-tafel voor je gereserveerd. Je mag hier komen pitchen en je spelregels en een prototype afleveren als je deze al hebt.
- Ben je niet door naar de volgende ronde, dan krijg je van ons alsnog feedback.
- Ben jij (een van) de winnaar(s)? **Dan win je sowieso een Jolly Dutch spellenpakket en als wij voldoende potentie in je spel zien dan krijg je ook een contract aanbod om je spel uit te brengen.** Hierdoor krijg je royalties als je spel op de markt komt.
- Op **6 maart** houden we een winnaarsborrel. We nodigen een aantal auteurs (afhankelijk van het aantal fantastische inzendingen) uit om bij ons op kantoor te komen. Hier hoor je of je een winnaar bent en of je dus een mooi spellenpakket hebt gewonnen en of we graag met je verder gaan voor publicatie. Mocht je het leuk vinden om hier bij te zijn, houdt dan alvast de datum vrij!
- Je ingezonden spel blijft jouw eigendom en zullen wij dit ook respecteren. Pas wanneer er een contract is getekend gaan we verder met ontwikkeling.