

Battles & Builders

Een strategisch spel voor 2-4 spelers vanaf 9 jaar

Machtige wereldrijken wedijveren met elkaar om hun invloed te vergroten. Steden worden belegerd, in open velden vinden epische gevechten plaats en diverse koninkrijken worden geannexeerd. Tegelijkertijd worden er imposante bouwwerken gebouwd: tempels voor de goden en paleizen voor de machtige heersers. Wie verovert het grootste gebied en bouwt de mooiste gebouwen? Kruipt in de huid van een machtige koning en win Battles & Builders.

Spelmateriaal

- 100 bouw- en gevechtsfiches:
25 fiches per kleur; elke kleur bevat:
12 bouwers
4 infanterielegers
4 cavalerielegers
4 boogschutterlegers
1 koning
- 34 prestigefiches:
11 x 3 punten, 11 x 1 punt, 12 x -1 punt
- 15 dobbelstenen: 5 groene, 5 gele, 5 rode
- 8 eventtegels
- 6 strategietegels
- 4 afschermingsmuren
- 1 startspelertegel
- Spelregels NL/ENG

Doel van het spel

Battles & Builders wordt gespeeld in 8 rondes. In elke ronde zijn er prestigepunten te verdienen door het bouwen van imposante gebouwen of door je rijk uit te breiden. Je wint Battles & Builders als je na 8 rondes de meeste prestigepunten hebt verzameld.

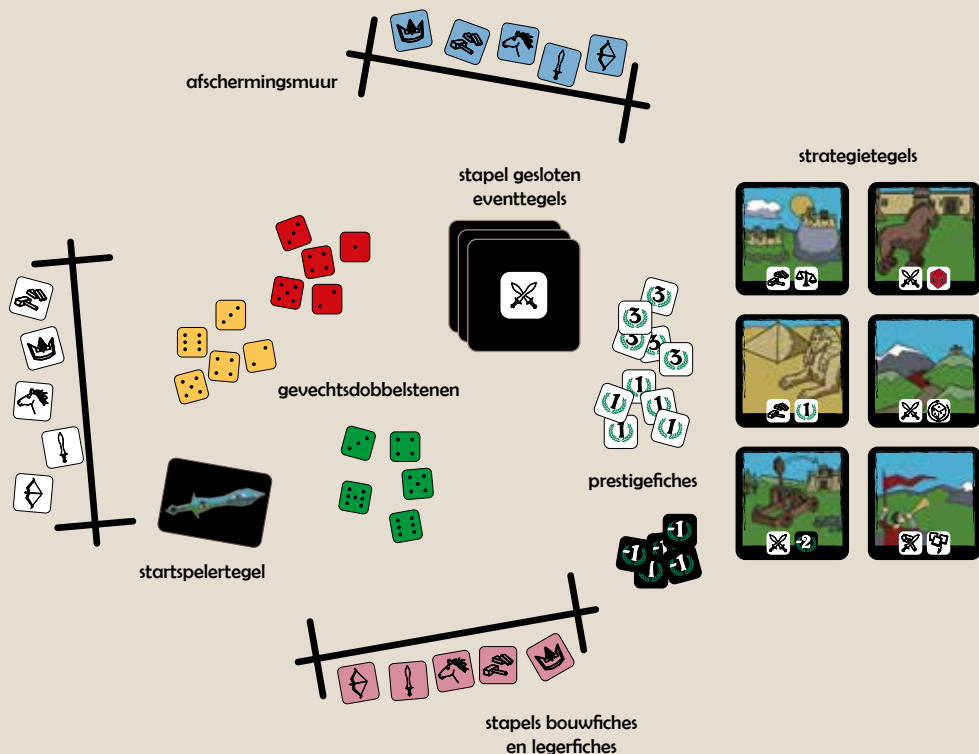
Iedere ronde wordt er 1 eventtegelt gespeeld. De eventtegels geven de locaties aan waarvoor gestreden gaat worden. Tijdens iedere ronde kan je bouwers inzetten om daarmee prestigepunten te verdienen of legers om de eventtegelt te bemachtigen. Je kunt ook een combinatie van bouwers en legers inzetten als je je kansen wilt spreiden of denkt op beide fronten te kunnen winnen. Het is de bedoeling om je fiches zo efficiënt mogelijk te gebruiken, want elk fiche kan je maar één keer inzetten.



Vorbereiding

Leg de dobbelstenen, prestigefiches en strategietegels op tafel. De strategietegels liggen open naast elkaar op tafel zichtbaar voor iedereen. Geef iedere speler een afschermingsmuur en 25 bouw- en gevechtsfiches in zijn eigen kleur. Iedere speler legt zijn fiches achter zijn afschermingsmuur. Schud de eventtegels, maak er vervolgens een gesloten stapel van en leg deze op tafel. De oudste speler is de eerste ronde de startspeler en ontvangt de startspelertegel. Deze legt hij voor zich neer.

Startopstelling bij 3 spelers:



Spelverloop (3/4 spelers)

De startspeler draait de bovenste eventtegeltje (zie eventtegels) om. Vervolgens zetten de spelers hun bouw- en/of legerfiches in. Dit gebeurt om de beurt, met de klok mee, beginnend bij de startspeler. In principe minimaal 1 en maximaal 5 fiches. Het is toegestaan om 0 fiches in te zetten. Je ontvangt dan een minpunt: een prestigefiche met -1 erop. Het inzetten van 6 fiches is alleen toegestaan als één daarvan de koning is. De gekozen fiches worden gesloten voor je eigen afschermingsmuur neergelegd. De overige spelers zien dus wel hoeveel fiches jij hebt ingezet, maar niet welke. Als alle spelers een inzet hebben gedaan, worden alle fiches omgedraaid zodat zichtbaar wordt wat er is ingezet. Nu volgt de afhandeling van de ingezette fiches.

Allereerst wordt er bepaald of er een koning is ingezet. Degene die een koning heeft ingezet, moet nu direct een strategietegel kiezen (zie strategietegel). Zijn er meerdere koningen ingezet, dan mag er om de beurt gekozen worden. Vanaf de startspeler bekeken, mag de speler die als eerst een koning heeft ingezet, als eerst kiezen, gevolgd door de speler die 'met de klok mee' na hem komt, enzovoorts.

Vervolgens wordt er bepaald wie de meeste bouwers heeft ingezet. De speler die de meeste bouwers heeft ingezet, krijgt 3 prestigepunten. Zijn er meerdere spelers die de meeste hebben ingezet, dan ontvangen deze spelers ieder 1 prestigepunt. Heeft niemand bouwers ingezet, dan krijgt niemand prestigepunten. De spelers die prestigepunten krijgen, pakken de bijbehorende prestigefiches en leggen deze bij zich neer, zichtbaar voor iedereen. Alle ingezette bouwers worden vervolgens weggelegd en komen niet meer terug in het spel.

Als laatst wordt er gekeken naar de ingezette legers. Afhankelijk van het type legers en de locatie waar het event zich afspeelt worden er dobbelstenen in diverse kleuren gepakt (zie eventtegels). Voor elk ingezet legerfiche mag 1 dobbelsteen worden gepakt: een groene, gele of rode. Van elke kleur dobbelsteen zijn er vijf beschikbaar. Indien mogelijk wordt er tegelijkertijd met de dobbelstenen geworpen. Zijn er meerdere spelers die bijvoorbeeld 3 gele dobbelstenen mogen werpen, dan wordt er om de beurt geworpen, beginnend vanaf de startspeler. Degene die de meeste ogen werpt (alle geworpen ogen tijdens een worp bij elkaar opgeteld) wint het event en mag de eventtegel bij zich neer leggen. Bij een gelijkspel wordt er nogmaals geworpen, net zolang totdat er een winnaar is. Heeft niemand een legerfiche ingezet, dan krijgt niemand de eventtegel en wordt deze aan de kant gelegd. Alle ingezette leger- en koningsfiches worden vervolgens weggelegd. Ook deze fiches komen niet meer terug in het spel.

De ronde wordt beëindigd met het doorgeven van de startspelertegel aan de volgende speler (met de klok mee). Deze speler opent de volgende ronde door een nieuwe eventtegel open te draaien. Doe dit elke keer als er een ronde is gespeeld.



Einde van het spel

Als alle 8 rondes zijn gespeeld, eindigt het spel. Tel alle prestigepunten op die je hebt verkregen: de som van de punten op je prestigefiches en de prestigepunten die op de door jouw bemachtigde eventtegels staan aangegeven. De speler met de meeste prestigepunten wint Battles & Builders.

2 spelers

Bij 2 spelers doet er een fictieve speler mee. Leg voor deze fictieve speler 24 bouw- en gevechtsfiches gesloten op tafel (alle fiches van een kleur, minus de koning) en hussel deze door elkaar. Deze fictieve speler heeft geen afschermingsmuur nodig. Elke ronde zet de fictieve speler 3 fiches in. De startspeler is degene die de 3 fiches pakt en de dobbelstenen werpt voor de fictieve speler. De startspelertegel wisselt steeds tussen de echte spelers. De overige regels zijn gelijk aan die van 3/4 spelers.

Eventtegels



3 gevechten in stedelijk gebied



3 gevechten in open landschap



1 gevecht in berglandschap



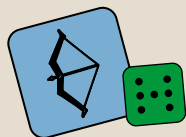
De barbaarslag

Rechtsboven op de eventtegel staat aangegeven hoeveel prestigepunten er te verdienen of te verliezen zijn. Dit zijn de prestigepunten die alleen met legers te verdienen/verliezen zijn. De speler die de meeste ogen met de dobbelstenen werpt, ontvangt de eventtegel met bijbehorende punten. Bij een gelijkspel (tussen spelers met de meeste ogen) werpen de spelers die het betreffen dezelfde dobbelstenen opnieuw totdat er een winnaar is.

Voor elk leger dat is ingezet, ontvang je een dobbelsteen. Afhankelijk van het gebied in combinatie met het type leger, ontvang je een kleur dobbelsteen. Met een groene dobbelsteen werp je gemiddeld een 5, met een gele dobbelsteen gemiddeld een 4, met een rode gemiddeld een 3. Onderaan de eventtegel staat aangegeven voor welk type leger je welke kleur dobbelsteen mag werpen.

Voorbeeld: Er wordt om een open veld gevochten. Bart heeft 2 cavalerielegers ingezet, 1 infanterieleger en 1 boogschutterleger. Hij krijgt hiervoor 2 groene dobbelstenen, 1 gele en 1 rode. De vier dobbelstenen worden tegelijk geworpen.

Uitleg eventtegel stedelijk gebied



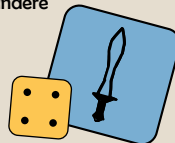
Ieder ingezet boogschutterleger levert 1 groene dobbelsteen op voor de strijd met de andere spelers



Ieder ingezet cavalerieleger levert 1 rode dobbelsteen op voor de strijd met de andere spelers



Ieder ingezet infanterieleger levert 1 gele dobbelsteen op voor de strijd met de andere spelers



De barbaarslag verloopt anders dan de overige events. Iedere speler is betrokken bij de barbaarslag. Ook als een speler geen legers inzet. Voor de barbaarslag geldt dat de speler die de minste ogen heeft geworpen deze eventtegel met 2 minpunten ontvangt. Als een speler geen legers heeft ingezet, dan krijgt hij geen dobbelstenen en heeft hij dus 0 ogen geworpen. Hij ontvangt dan sowieso de tegel van de barbaarslag. Bij een gelijkspel (tussen de spelers met de minste ogen) wordt er niet opnieuw geworpen. Deze personen krijgen allemaal -2 punten. De één ontvangt de tegel van de barbaarslag met '-2' erop, de overige spelers die het betreffen pakken -2 aan prestigefiches.

Strategietegels

Er zijn 6 verschillende strategietegels. Iedere speler heeft 1 koning en kan maar maximaal 1x per spel een strategietegel kiezen. Er zullen dus altijd strategietegels overblijven die niet gekozen worden. Als je een strategietegel hebt gekozen, dan leg je die voor je neer en je past de actie toe. Anderen kunnen deze strategietegel niet meer kiezen. Uitzondering is de strategietegel 'katapult'. Deze leg je niet bij jezelf, maar bij een andere speler neer.



Claim 3 prestigeepunten

Zijn er meerdere personen die deze ronde de meeste bouw fiches hebben ingezet en jij bent daar één van, dan ontvang jij niet 1, maar 3 prestigeepunten. De andere(n) ontvangt niets. Deze tegel mag je kiezen als je naast de koning tenminste 1 bouwer hebt ingezet.



Extra prestigeepunt

Ben jij degene die de meeste bouwers heeft ingezet, dan krijg jij een extra prestigeepunt. Dit staat op de tegel aangeduid met '+1' en tel je mee bij het tellen van je eindscore. Deze tegel mag je kiezen als je naast de koning tenminste 1 bouwer én daadwerkelijk de meeste bouwers hebt ingezet.



Katapult

Als je deze tegel hebt gekozen, dan mag je deze tegel weggeven aan een tegenspeler naar keuze. Hij ontvangt twee minpunten. Dit staat op dit tegeltje aangeduid met '-2'. Degene die deze tegel heeft gekregen telt de minpunten mee bij het tellen van de eindscore. Deze tegel mag je kiezen als je naast de koning tenminste 1 legerfiche hebt ingezet.



Het paard van Troje

Als je deze tegel hebt gekozen, dan mag je bij het werpen van de dobbelstenen een extra rode dobbelsteen werpen. Deze tegel mag je kiezen als je naast de koning tenminste 1 legerfiche hebt ingezet.



Verse troepen

Als je deze tegel hebt gekozen, dan mag je na het werpen van jouw dobbelstenen, eenmalig het aantal dobbelstenen van jouw keuze opnieuw werpen. Deze tegel mag je kiezen als je naast de koning tenminste 1 legerfiche hebt ingezet.



Fiches terugtrekken

Als je deze tegel hebt gekozen, mag je direct (niet op een later moment) tussen de 1 en 3 fiches terugnemen (niet de koning) en achter jouw afschermingsmuur leggen. Deze fiches tellen in deze ronde niet meer mee bij het bepalen van de meeste bouwers en je krijgt er ook geen dobbelstenen voor. Deze tegel mag je kiezen als je naast de koning tenminste 1 ander fiche hebt ingezet.

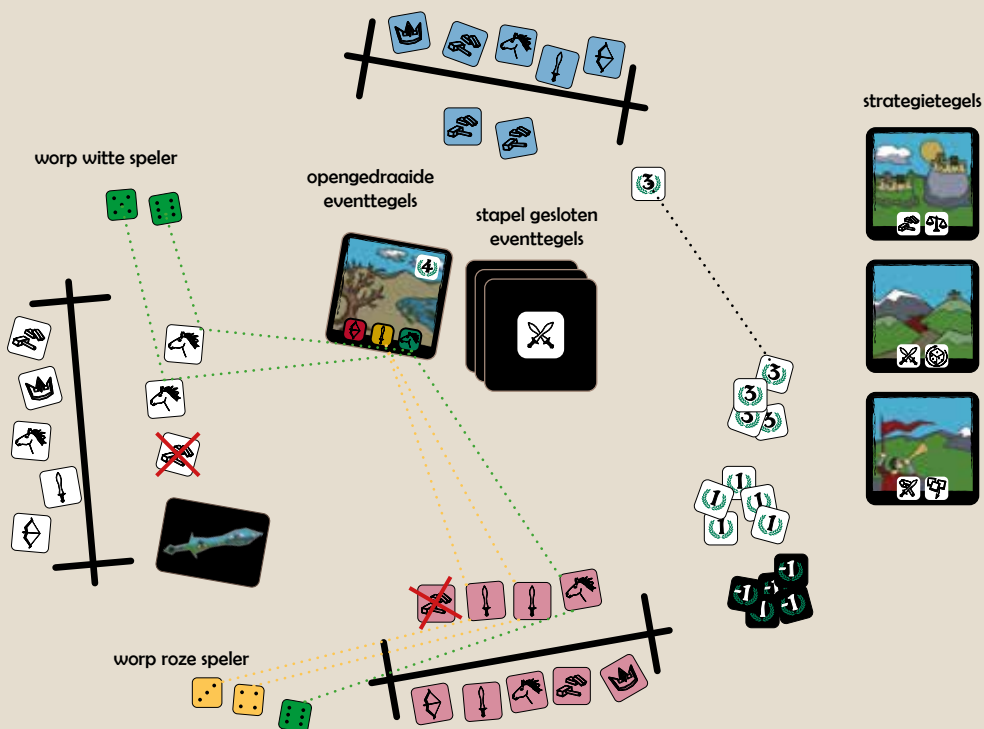
Voorbeeldronde I

Startspeler wit draait de bovenste eventtegel open en komt uit met drie fiches. De blauwe speler met twee en de roze met 4.

Na het omdraaien blijkt dat de blauwe speler de meeste bouw fiches heeft ingezet. Hij krijgt een prestigefiche van 3 punten. Roze en wit krijgen niets voor hun ingezette bouw fiche. Alle ingezette bouw fiches worden nu aan de kant gelegd.

Roze en wit strijden samen om de eventtegel van 4 prestigepunten. Door de twee cavalerielegers werpt de witte speler met 2 groene dobbelstenen en werpt 11. Roze werpt door het ingezette cavalerieleger en de twee infanterielegers met 1 groene en 2 gele dobbelstenen. Hij werpt 13 en wint het gevecht.

Roze krijgt de eventtegel en legt deze zichtbaar voor zijn afschermingsmuur. Alle ingezette gevechtsfiches worden nu aan de kant gelegd. De startspelertegel wordt doorgegeven aan blauw. Blauw opent de nieuwe ronde.



Voorbeeldronde II

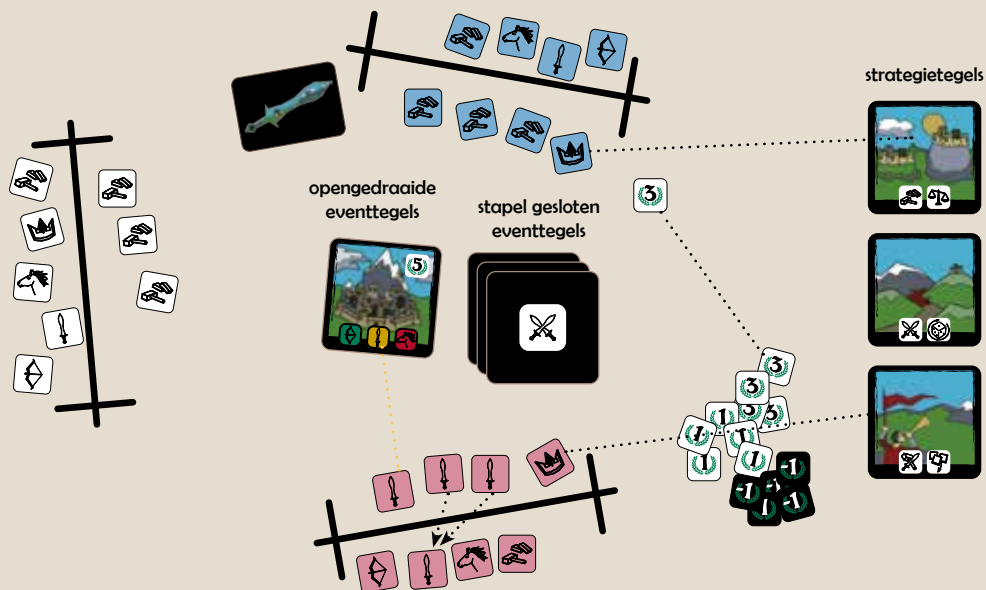
Startspeler blauw draait de bovenste eventtegel open en komt uit met vier fiches. Roze zet ook vier fiches in en wit drie.

Na het omdraaien blijkt dat de blauwe en roze speler een koning hebben ingezet. De blauwe speler mag als eerst een strategietegel kiezen, want hij is de startspeler. Hij kiest voor de strategietegel 'claim 3 prestige punten' want hij ziet dat hij evenveel bouw fiches heeft ingezet als wit. De roze speler kiest voor de strategietegel 'fiches terugtrekken'. Hij trekt twee infanterielegers terug achter zijn afschermingsmuur.

Blauw en wit hebben de meeste bouw fiches ingezet, maar blauw gaat er met de prestige punten vandoor omdat hij de strategietegel 'claim 3 punten' heeft gepakt. De witte speler krijgt hierdoor geen prestige fiches. Alle bouw fiches worden nu aan de kant gelegd.

Roze heeft nog één leger waarmee hij de eventtegel wint. Omdat niemand anders legerfiches heeft ingezet, hoeft roze geen gele dobbelsteen meer te werpen. De roze speler legt de eventtegel zichtbaar voor zijn afschermingsmuur. Het enige gevechtsfiche wordt nu aan de kant gelegd, alsmede de koningsfiches.

De startspelertegel wordt doorgegeven aan roze. Roze opent de nieuwe ronde.



Battles & Builders

