

ROARING RIVER

Préparez-vous à vivre une descente mouvementée dans Roaring River !



BUT DU JEU
 Dans cette descente en rafting, vous êtes tous venus avec votre propre motivation et vos propres envies en matière de sensations. Pagayez stratégiquement pour naviguer sur vos portions favorites de la rivière. Préférez-vous voguer sur des eaux paisibles et relaxantes ou affronter des torrents tumultueux ? Le joueur qui aura le plus apprécié sa descente gagnera la partie ! À moins que l'un d'entre vous ne soit pas vraiment emballé par l'aventure... et décide de retourner le raft pour gagner insidieusement !



MISE EN PLACE

- Mélangez les **6 cartes Motivation** et distribuez-en une à chaque joueur, qu'il place face visible devant lui.
- Donnez un **set de 10 cartes Pagaie** à chaque joueur (identifiable au verso).
- Placez la **carte Raft** d'un côté de la table, niveau de danger ▲ visible. Gardez la seconde carte Raft à portée.
- Mélangez les cartes Rivière. Placez **2 cartes Rivière** devant le raft, puis **3 cartes Rivière** devant celles-ci.

APERÇU

Dans *Roaring River*, vous vous déplacerez sur une nouvelle carte Rivière à chaque manche, jusqu'à atteindre la fin de la rivière ou jusqu'à ce que le raft se retourne. Chaque manche se déroule en trois étapes :

- Pose des cartes Pagaie
- Direction du raft et niveau de danger
- Déplacement du raft

À la fin de la partie, les joueurs marquent des ♥ (points de victoire) en fonction de leur carte Motivation ainsi que de leurs éventuelles cartes Pagaie. Si vous atteignez la fin de la rivière, le joueur ayant obtenu le plus de ♥ l'emporte. Mais si le raft se renverse, c'est le joueur ayant obtenu le moins de ♥ qui l'emporte.

Étape 1 : Pose des cartes Pagaie

Les joueurs sélectionnent une carte Pagaie de leur main et la révèlent simultanément. **Bemarque :** Vos cartes Pagaie jouées précédemment sont visibles par les autres joueurs. Placez vos cartes Pagaie de telle sorte qu'elles se chevauchent en laissant apparaître les icônes supérieures de chaque carte. 3 cartes Pagaie ont des capacités spéciales. Elles seront expliquées plus loin dans le livre.

Étape 2 : Direction du raft et niveau de danger

Déterminez la direction du raft en additionnant les valeurs des cartes révélées indiquant la droite ➡, puis de celles indiquant la gauche ⬅. Si la somme des ➡ est supérieure à la somme des ⬅, déplacez-vous vers la gauche. Si la somme des ⬅ est supérieure, déplacez-vous vers la droite. Si les deux sommes sont égales, déplacez-vous droit devant. **Important :** Vous ne pouvez pas reprendre vos cartes Pagaie dans votre main, à moins de jouer une carte Repos.

Le raft possède 4 niveaux de danger (▲, ▲▲, ▲▲▲, ▲▲▲▲), qui représentent son niveau de stabilité. Lorsque la différence entre les cartes Pagaie ➡ et ⬅ est supérieure ou égale aux indications de la carte Raft (1), augmentez le niveau de danger. Pour cela, retournez la carte Raft ou prenez la carte suivante. Cette indication varie selon le nombre de joueurs.

Au niveau de danger ▲▲, vous avez également la possibilité de stabiliser le raft, réduisant ainsi le niveau de danger (si la différence entre ➡ et ⬅ est de 3 ou moins (2)).

Lorsque vous vous trouvez au niveau de danger ▲▲ et que vous devez augmenter le niveau de danger, le raft se retourne et la partie s'achève immédiatement. Le joueur possédant le moins de ♥ l'emporte !



Étape 3 : Déplacement du raft

Option A : Déplacer le raft vers la gauche ou la droite
 Déplacez le raft sur la prochaine carte Rivière en fonction de la direction indiquée. Puis, défaussez la carte à côté du raft ainsi que la carte qui ne se trouve pas directement face au raft. Enfin, continuez la rivière en plaçant 3 nouvelles cartes Rivière. **Exemple :** Le raft se déplace vers la gauche (sur la carte indiquant l'icône ▲). Défaussez alors les 2 cartes indiquant l'icône ⬅ (1). Puis, 3 nouvelles cartes sont ajoutées à la rivière (2). **Bemarque :** Ne défaussez pas les cartes Rivière sur lesquelles vous vous êtes déplacés précédemment ! (3)

Option B : Déplacer le raft droit devant

Déplacez le raft sur la carte Rivière centrale de la dernière rangée, sans tenir compte des 2 cartes situées juste devant le raft. Puis, défaussez ces 2 cartes ainsi que les 2 cartes situées à droite et à gauche du raft. Enfin, continuez la rivière en plaçant 5 nouvelles cartes Rivière devant le raft, comme lors de la mise en place.



Exemple : Le raft se déplace tout droit, puis 4 cartes sont défaussées (le raft ne peut plus s'y déplacer). Enfin, 5 nouvelles cartes sont ajoutées à la rivière : une première rangée de 2, puis une rangée de 3 (comme lors de la mise en place).

FIN DE LA PARTIE

La partie peut s'achever de deux manières différentes. En théorie, elle s'achève lorsque vous atteignez la fin de la rivière. Mais parfois, le raft se retourne avant !

Atteindre la fin de la rivière

Lorsque la pile de cartes Rivière ne contient plus assez de cartes pour continuer la rivière, la partie s'achève. Défaussez toutes les cartes Rivière placées devant le raft, puis comptez les ♥. Le joueur possédant le plus de ♥ l'emporte ! En cas d'égalité, les joueurs à égalité se partagent la victoire.

Raft retourné

Lorsque le niveau de danger passe de ⚠ à ⚡, la partie s'achève immédiatement. Défaussez toutes les cartes Rivière situées devant le raft (ne le déplacez pas lors de ce tour), puis comptez les ♥. Le joueur possédant le moins de ♥ l'emporte ! En cas d'égalité, les joueurs à égalité se partagent la victoire.

Décompte des points de victoire

À la fin de la partie, votre carte Motivation vous rapporte des ♥ pour chaque carte Rivière sur laquelle le raft s'est déplacé. Les cartes Rivière varient depuis les eaux les plus calmes (1 ♥) jusqu'aux plus tumultueuses (4 ♥). Les cartes Rivière peuvent indiquer des icônes Habitat (🏠, 🌳, 🐟) ou Animal (🦊, 🐿). Votre carte Motivation détermine lesquels de ces éléments vous rapportent des points de victoire. L'ordre d'apparition des cartes Rivière n'a pas d'importance pour le décompte des points. Ajoutez à votre score total les ♥ obtenus grâce à vos cartes Pagaie 2.

Informations cachées et négociations : Les cartes Pagaie de votre main et la carte que vous décidez de jouer sont des informations cachées. Vous ne devez pas communiquer avec les autres joueurs. Les cartes Pagaie jouées précédemment et votre carte Motivation sont des informations publiques. Vous êtes libre d'élaborer des stratégies avec les autres joueurs sur ce qu'il serait bon de faire, mais ne devez pas vous accorder sur ce que vous allez faire.

CARTES PAGAIE SPÉCIALES



Carte Repos : Lorsque vous jouez une carte Repos, vous n'influencez pas la direction du raft. Cette carte vous permet à la place de récupérer des cartes Pagaie jouées précédemment. Une fois que le raft a été déplacé et que les nouvelles cartes Rivière ont été placées, vous pouvez choisir de reprendre en main l'une de vos cartes Pagaie 4 ou 2 cartes Pagaie 2 ou 3 au choix (identiques ou différentes). De plus, vous reprenez toujours votre carte Repos en main. **Remarque :** vous ne pouvez jamais reprendre en main une carte Pagaie 5 ou une carte Pagaie Droit devant. Celles-ci ne peuvent être utilisées qu'une fois par partie.



Carte Pagaie 2 : Si le raft se déplace dans la direction indiquée sur la carte Pagaie 2 que vous jouez, gagnez 1 ♥. Suivez ces gains en prenant une carte Rivière de la défausse (ou de la pioche si la défausse est vide) et en la plaçant sous votre carte Motivation jusqu'à la fin de la partie.



Carte Droit devant : Lorsque vous jouez une carte Pagaie Droit devant, vous vous efforcez d'équilibrer les mouvements de l'équipe. La carte Pagaie Droit devant ajoute jusqu'à 2 de valeur à la somme la plus basse de ♥ ou 🗡, jusqu'à ce que les deux sommes soient égales.

Exemple : Dans une partie à 4 joueurs, 2 joueurs posent une carte Pagaie 2 🗡 (soit une somme de 4 pour 🗡). Le 3^e joueur pose une carte Pagaie 3 🦊. Le 4^e joueur pose une carte Pagaie Droit devant. Cette carte ajoute donc 1 à la somme de valeur 3, donnant un total de 4. Les sommes de 🗡 et 🦊 sont désormais à égalité : le raft avance droit devant. **Remarque :** Les effets de plusieurs cartes Pagaie Droit devant se cumulent.

CARTES MOTIVATION MULTJOUEURS



L'amateur de sensations fortes
Vous êtes venu pour l'adrénaline ! Marquez 1 ♥ pour chaque carte Rivière indiquant 4 ♥ et 2 ♥ pour chaque carte Rivière indiquant 3 ♥.



L'aventurier
Vous aimez les défis. Marquez 1 ♥ pour chaque carte Rivière indiquant 4 ♥ et 3 ♥ pour chaque paire de cartes Rivière indiquant 4 ♥.



Le débutant
Vous préférez aller tranquille. Marquez 1 ♥ pour chaque carte Rivière indiquant 4 ♥ ou 3 ♥ et 1 ♥ supplémentaire pour chaque paire de cartes Rivière indiquant 4 ♥.



L'indécis
Vous êtes venu pour l'action ET la nature. Marquez 3 ♥ pour chaque paire de 🏠 et 🌳 et 1 ♥ pour chaque carte Rivière indiquant 4 ♥.



Le biologiste
Prenez un chemin calme pour voir tous les animaux ! Marquez 2 ♥ pour chaque carte Rivière indiquant 4 ♥ et 3 ♥ pour chaque paire de 🏠 et 🌳.



L'amoureux de la nature
Vous n'êtes là que pour la nature. Marquez des ♥ pour chaque série d'icônes Habitat et Animal unique. Plus une série est composée d'icônes différentes, plus vous marquez de points.

Exemple : À la fin de la partie, si la rivière contient 2 🏠, 3 🌳, 1 🦊 et 1 🐿, vous marquez 5 ♥ (7 ♥ pour une série de 4 icônes différentes, 2 ♥ pour une série de 2 icônes différentes (🏠 et 🌳)) et 0 ♥ pour le 🦊 restant.

CARTES MOTIVATION 2 JOUEURS



L'amoureux des contrées sauvages
Vous aimez dériver le long des rives et observer les animaux.
1 ♥ par carte Rivière indiquant 4 ♥
2 ♥ par carte Rivière indiquant 3 ♥
3 ♥ par paire de 🏠 et 🌳



Le mordu de paysages
Prenez votre temps pour admirer les montagnes et observer les oiseaux.
1 ♥ par carte Rivière indiquant 4 ♥
2 ♥ par carte Rivière indiquant 3 ♥
3 ♥ par paire de 🏠 et 🌳



Le mordu de paysages
Prenez votre temps pour admirer les montagnes et observer les oiseaux.
1 ♥ par carte Rivière indiquant 4 ♥
2 ♥ par carte Rivière indiquant 3 ♥
3 ♥ par paire de 🏠 et 🌳



Le mordu de paysages
Prenez votre temps pour admirer les montagnes et observer les oiseaux.
3 ♥ par paire de 🏠 et 🌳
3 ♥ par paire de 🏠 et 🌳
3 ♥ s'il y a plus de cartes Rivière indiquant 4 ♥ que 🏠 à la fin de la partie

VARIANTE 2 JOUEURS

Vous pouvez également jouer à Roaring River à 2 joueurs en suivant les règles détaillées dans cette section. Le jeu sera cependant un peu plus complexe, et plus tourné vers la confrontation. Suivez les règles d'une partie multijoueur en appliquant les changements suivants.

Changements dans la mise en place :

- Lorsque vous distribuez les cartes Motivation, distribuez les cartes Motivation 2 joueurs (recto verso) au lieu des cartes multijoueurs. Vous pouvez choisir la face de ces cartes que vous souhaitez utiliser.
- Donnez 2 sets de 10 cartes Pagaie à chaque joueur. **Important :** Ces 2 sets devront être gardés séparés durant toute la partie.

Changements dans le déroulement de la partie :

- Lors de l'étape 1 « Pose des cartes Pagaie », les deux joueurs sélectionnent et **rèvelent** 1 carte de leur premier set de cartes Pagaie. Puis, ils sélectionnent et révèlent 1 carte de leur second set de cartes Pagaie. La direction de déplacement du raft est déterminée par ces 4 cartes. Lorsque vous jouez une carte Repos, vous ne pouvez récupérer que des cartes Pagaie du même set de cartes. Utilisez toujours vos sets de cartes Pagaie dans le même ordre.
- Une carte Pagaie 2 ne vous rapporte que 0,5 ♥ si le raft se déplace dans la direction indiquée. Suivez ces gains normalement en plaçant une carte Rivière de la pile de défausse (ou de la pioche si la défausse est vide) sous votre carte Motivation. Souvenez-vous simplement que ces cartes ne rapporteront que 0,5 ♥ chacune à la fin de la partie.

CRÉDITS

Auteurs : Joeri Hessels et Wouter Moons

Illustrations : Lara Veitchko

Conception graphique : Vicky Trouerbach

Editeur : Jolly Dutch

Versión : 2024

Traduction et lecture françaises : Matthieu Emont et Robin Leplumey pour The Geeky Pen

LES RÈGLES EN VIDÉO !

