

ROARING RIVER

Macht euch bereit für ein atemberaubendes Abenteuer auf dem reißenden Fluss!



ZIEL DES SPIELS
Ihr habt alle eure eigene Motivation für euer Rafting-Abenteuer, also paddelt strategisch geschickt, um eure bevorzugten Flussabschnitte zu durchqueren. Wollt ihr lieber eine entspannte Fahrt in ruhigen Gewässern oder soll euch die Strömung mitreißen? Wer seinen Ausflug am meisten genießt, gewinnt! Außer du hast überhaupt keinen Spaß bei diesem Ausflug... Dann kannst du versuchen, das Schlauchboot umkippen zu lassen, um auf diese hinterhältige Weise zu gewinnen.



VORBEREITUNG

- Mischt die **6 Motivationskarten** und gebt jedem eine davon.
- Alle legen ihre Motivationskarten aufgedeckt vor sich hin.
- Gebt allen je 1 Set aus jeweils **10 identischen Paddelkarten** (erkennbar an der Rückseite). Haltet diese vor den anderen verdeckt auf eurer Hand.
- Platziert die **Schlauchbootkarte** auf der Gefahrenstufe **▲** am Rand des Tisches. Haltet die zweite **Schlauchbootkarte** griffbereit.
- Mischt alle **Flusskarten**. Platziert **2 Flusskarten** vor dem Schlauchboot und platziert vor diesen zwei **3 weitere Flusskarten**.

ÜBERSICHT

In **Roaring River** bewegt ihr euch jede Runde auf eine neue Flusskarte, bis ihr entweder das Ende des Flusses erreicht oder das Schlauchboot umkippt. Jede Runde besteht aus drei Schritten:

- Paddelkarten ausspielen
- Schlauchbootrichtung und Gefahrenstufe
- Schlauchboot bewegen

Am Ende der Partie erhaltet ihr **♥** (Siegpunkte) gemäß eurer Motivationskarte und alle durch 2er-Paddelkarten eventuell zusätzlich erzielten **♥**. Falls ihr das Ende des Flusses erreicht, gewinnt, wer die meisten **♥** hat. Falls aber das Schlauchboot umkippt, gewinnt, wer die wenigsten **♥** hat!

Schritt 1: Paddelkarten ausspielen

Alle wählen gleichzeitig eine Paddelkarte aus ihrer Hand aus und decken sie auf. **Beachtet:** Eure zuvor gespielten Paddelkarten sind für die anderen einsehbar. Stapelt eure ausgespielten Paddelkarten so vor euch, dass die oben abgebildeten Symbole noch sichtbar sind. Es gibt drei besondere Paddelkarten, diese werden später erklärt.

Schritt 2: Schlauchbootrichtung und Gefahrenstufe

Ihr bestimmt die Fahrtrichtung des Schlauchbootes, indem ihr den Gesamtwert aller aufgedeckten Karten, die nach rechts zeigen **↗**, und der Karten, die nach links zeigen **↖**, ermittelt. Ist der Gesamtwert für **↖** höher als der für **↗**, bewegt euch nach links. Ist der Gesamtwert für **↗** höher, bewegt euch nach rechts. Ist der Wert für links und rechts gleich, bewegt euch geradeaus. **Wichtig:** Gespielte Paddelkarten nehmt ihr erst wieder auf die Hand, sobald ihr eine Pausenkarte spielt!

Für das Schlauchboot gibt es 4 Gefahrenstufen (**▲**, **▲▲**, **▲▲▲** & **▲▲▲▲**), welche angeben, wie instabil das Schlauchboot ist. Falls die Differenz zwischen den Paddelkarten für **↖** und **↗** gleich oder höher als die auf der Schlauchbootkarte angegebene Zahl ist (**1**), erhöht ihr die Gefahrenstufe (entweder indem ihr die Schlauchbootkarte umdreht oder die nächste Schlauchbootkarte nehmt). Die nötige Differenz kann davon abhängen, wie viele Personen mitspielen.

Beträgt die Differenz zwischen **↖** und **↗** bei Gefahrenstufe **▲** 3 oder niedriger 2, verringert sich die Gefahrenstufe und das Schlauchboot wird wieder stabiler.

Falls ihr auf Gefahrenstufe **▲** seid und die Gefahrenstufe erhöhen müsst, kippt das Schlauchboot um und die Partie ist sofort zu Ende. Wer die wenigsten **♥** hat, gewinnt!



Schritt 3: Schlauchboot bewegen

Möglichkeit A: Schlauchboot nach links oder rechts bewegen

Bewegt das Schlauchboot auf die Flusskarte, die in Fahrtrichtung liegt. Werft danach die Karte neben dem Schlauchboot ab, ebenso wie die Karte, welche nicht direkt vor dem Schlauchboot liegt. Platziert schließlich 3 neue Karten vor dem Fluss. **Beispiel:** Bewegt das Schlauchboot nach links (auf die Karte mit **▲**), werft danach die beiden Karten mit **↖** ab (**1**). Fügt zuletzt dem Fluss 3 Karten hinzu (**2**). **Beachtet:** Werft niemals Flusskarten ab, über die ihr euch bewegt habt (**3**)!

Möglichkeit B: Schlauchboot geradeaus bewegen

Bewegt das Schlauchboot auf die mittlere Flusskarte in der hintersten Reihe, wobei ihr die beiden Karten direkt vor dem Schlauchboot überspringt. Werft anschließend die beiden übersprungenen Karten ab, ebenso wie die beiden Karten links und rechts neben dem Schlauchboot. Platziert nun 5 neue Flusskarten vor dem Schlauchboot.



Beispiel: Bewegt das Schlauchboot geradeaus, werft danach 4 Karten ab (das Schlauchboot kann sich nicht mehr dorthin bewegen). Fügt zuletzt dem Fluss 5 Karten hinzu. Zuerst eine Reihe aus 2 Karten, danach eine Reihe aus 3 Karten (wie bei der Vorbereitung).

ENDE DER PARTIE & SIEG

Die Partie kann auf 2 Arten enden: Normalerweise, sobald ihr das Ende des Flusses erreicht, manchmal aber auch, falls das Schlauchboot umkippt!

Ihr erreicht das Ende des Flusses

Falls der Stapel nicht mehr genug Karten enthält, um alle benötigten Flusskarten zu platzieren, endet die Partie. Werf alle verbliebenen Flusskarten, die vor dem Schlauchboot liegen, ab und zählt eure ♥. Wer die meisten ♥ hat, gewinnt! Falls mehrere Personen die meisten ♥ haben, teilen sie sich den Sieg.

Das Schlauchboot kippt um

Falls die Gefahrenstufe von ⚠ auf ⚡ steigt, endet die Partie. Werf alle vor dem Schlauchboot liegenden Flusskarten ab (bewegt das Schlauchboot in dieser Runde nicht) und zählt eure ♥. Wer die wenigsten ♥ hat, gewinnt! Falls mehrere Personen die wenigsten ♥ haben, teilen sie sich den Sieg.

Herzen zählen

Am Ende der Partie erhältst du ♥ (Siegpunkte) für Flusskarten, über die sich das Schlauchboot bewegt hat. Die Flusskarten reichen von ruhigem Wasser (•) bis hin zu aufgewühltem Wasser (••••). Flusskarten können ein Landschaftsmerkmal (•/•) oder ein Tier (•/•) enthalten. Deine Motivationskarte bestimmt, welche dieser Eigenschaften deinen Punktstand beeinflussen. Die Reihenfolge der Flusskarten hat keinen Einfluss auf die Wertung. Zähle ♥, welche du durch 2er-Paddelkarten erhalten hast, zu deinem Punktestand hinzu.

Verborgene Informationen und Tischgespräche: Die Paddelkarten auf deiner Hand und die Karte, die du ausspielen möchtest, gelten als verborgene Informationen. Die Paddelkarten, die du zuvor ausgespielt hastest, und deine Motivationskarte sind offene Informationen, die für alle einsehbar sind. Du darfst dich mit den anderen absprechen, aber getroffene Absprachen sind unverbindlich. Die Zahlen auf den Paddelkarten, die du ausspielen möchtest, kannst du nicht nennen.

BESONDERE PADDELKARTEN



Pausenkarte: Falls du die Pausenkarte ausspielst, beeinflusst du die Fahrtrichtung des Schlauchbootes nicht. Stattdessen erhältst du zuvor ausgespielte Paddelkarten auf deine Hand zurück. Nachdem das Schlauchboot bewegt wurde (und neue Flusskarten ausgelegt wurden), darfst du dich entscheiden, entweder 1 ausgespielte 4er-Paddelkarte zurück auf die Hand zu nehmen oder 2 ausgespielte 2er-/3er-Paddelkarten (also entweder zwei 2er ODER eine 2er und eine 3er ODER zwei 3er). Nimm deine Pausenkarte dann wieder auf die Hand. **Beachte:** Eine 5er-Paddelkarte oder eine Geradeaus-Paddelkarte kannst du nicht mehr zurück auf deine Hand nehmen. Du darfst sie nur 1-mal, pro Partie verwenden!



2er-Paddelkarte: Falls du eine 2er-Paddelkarte ausspielst und das Schlauchboot sich in die Richtung bewegt, in die du gepaddelt hast, erhältst du 1 ♥. Halte das fest, indem du 1 Flusskarte vom Abwurfstapel nimmst (oder vom Flusskartenstapel, falls der Abwurfstapel leer ist). Bewahre diese Flusskarte unter deiner Motivationskarte auf, bis die Partie zu Ende ist.



Geradeaus-Paddelkarte: Falls du eine Geradeaus-Paddelkarte ausspielst, versuchst du, in gerader Linie zu paddeln. Die Geradeaus-Paddelkarte fügt dem niedrigeren Wert von ⚡ oder ⚡ bis zu 2 Paddel hinzu, um so falls möglich einen Gleichstand zu erzielen, sodass sich das Schlauchboot geradeaus bewegt.

Beispiel: In einer Partie mit 4 Personen haben 2 Personen eine 2er-Paddelkarte ⚡ ausgespielt (also insgesamt 4 ⚡). Die 3. Person hat eine 3er-Paddelkarte ⚡ ausgespielt. Es wurden bisher also 3 ⚡ und 4 ⚡ ausgespielt. Die 4. Person hat die Geradeaus-Paddelkarte ausgespielt. Dadurch wird den 3 ⚡ noch 1 hinzugefügt. Was in einem Gleichstand von 4 ⚡ und 4 ⚡ resultiert. Das Schlauchboot bewegt sich geradeaus. **Beachte:** Spielt ihr mehrere Geradeaus-Paddelkarten, zählen sie alle!

MOTIVATIONSKARTEN



Nevenkitzel
Du stehst auf Nevenkitzeln!
Du erhältst 1 ♥ für jede Flusskarte mit •••• und 2 ♥ für jede Flusskarte mit •••••.



Abenteuerlust
Du liebst die Herausforderung.
Du erhältst 1 ♥ für jede Flusskarte mit •••• und du erhältst 3 ♥ für jedes Paar aus Flusskarten mit •••••.



Entspannung
Du magst es lieber ruhig. Du erhältst 1 ♥ für jede Flusskarte mit •••• oder ••••• und 1 zusätzliches ♥ für jedes Set aus Flusskarten mit •••••.



Das volle Programm!
Du liebst Action und die Natur gleichermaßen. Du erhältst 3 ♥ für jedes Set aus •••• und ••••. Außerdem erhältst du 1 ♥ für jede Flusskarte mit •••••.



Tierliebe
Schauen wir uns in Ruhe all die Tiere an! Du erhältst 2 ♥ für jede Flusskarte mit ••••• und du erhältst 3 ♥ für jedes Set aus ••••• und •••••.



Naturverbundenheit
Dir geht es nur um die Natur. Du erhältst ♥ für Sets aus unterschiedlichen Landschaftsmerkmalen und Tieren. Je mehr

unterschiedliche Symbole in einem Set, desto mehr Punkte.
Beispiel: Falls du 2 ⚡, 3 ⚡, 1 ⚡ und 1 ⚡ hast, erhältst du 9 (7 ♥ für 1 Set aus 4 unterschiedlichen Symbolen, 2 ♥ für 1 Set aus 2 unterschiedlichen Symbolen (⚡ und ⚡) und 0 ♥ für das übrige geliebene ⚡).



Wälder und Waldtiere
Du liebst wilde Bootsfahrten durch Wälder, bei denen du nach Tieren Ausschau hältst.
1 ♥ für jede Flusskarte mit •••••
2 ♥ für jede Flusskarte mit •••••
3 ♥ für jedes Set aus ••••• und •••••.



Schöne Aussichten
Schau dir in Ruhe die Berge an und beobachte die Vögel.
1 ♥ für jede Flusskarte mit •••••
2 ♥ für jede Flusskarte mit •••••
3 ♥ für jedes Set aus ••••• und •••••.



3 ♥ für jedes Set aus ••••• und •••••
3 ♥ für jedes Set aus ••••• und •••••
3 ♥ falls am Ende der Partie mehr Flusskarten mit ••••• als mit ••••• befahren wurden.

VARIANTE FÜR 2 PERSONEN

Mit den folgenden Regeln könnt ihr **Roaring River** auch zu zweit spielen. Beachtet, dass das Spiel dadurch etwas komplexer und konfrontativer wird. Befolgt alle Regeln für eine Partie für 3-6 Personen, es sei denn, es ist etwas anderes angegeben.

Änderungen bei der Vorbereitung:

- Beim Auslegen der Motivationskarten erhält ihr beide stattdessen eine (doppelseitige) 2-Personen-Motivationskarte. Ihr dürft entscheiden, welche der beiden Seiten ihr für die Partie verwendet.
- Ihr beide erhält 2 Sets aus je 10 Paddelkarten. **Wichtig:** Während der gesamten Partie sollten diese beiden Sets voneinander getrennt bleiben!

Änderungen im Spielablauf:

- Während Schritt 1: „Paddelkarten ausspielen“ wählt ihr beide jeweils 1 Karte aus eurem ersten Paddelkarten-Set und **deckt sie auf**. Als nächstes wählt und deckt ihr beidseitig je 1 Karte aus eurem anderen Paddelkarten-Set auf. Die Richtung des Schlauchbootes wird durch alle 4 Karten bestimmt. Falls du eine Pausenkarte spielst, darfst du nur Karten aus demselben Set zurücknehmen. Benutzt die beiden Paddelkarten-Sets immer in derselben Reihenfolge.
- Die 2er-Paddelkarte gibt nur 0,5 ♥ falls sich das Schlauchboot in die Richtung bewegt, in welche du damit gepaddelt hast. Wie gehabt vermerkt du das, indem du dir eine Flusskarte vom Abwurfstapel nimmst (oder vom Flusskarten-Stapel, falls der Abwurfstapel leer sein sollte), nur dass diese am Ende der Partie je 0,5 ♥ wert sind.

MITWIRKENDE

Autoren: Joeri Hessels & Wouter Moons

Illustrationen: Lara Veltchko

Grafikdesign: Vicky Trouerbach

Verlag: Jolly Dutch

Version: 2024

Deutsche Übersetzung und Bearbeitung: Claudio Schisano und Janina Wittmann für The Geeky Pen

SCHUTT EUCH UNSER REGEVIDEO AN!

