



# IN TOO DEEP

Die Tiefen des Ozeans bergen immer noch Geheimnisse und somit auch Chancen. Fünf Firmen haben sich nun in den Abgrund aufgemacht, um ihn zu erforschen. Während sie tiefer vordringen, steigt der Wert der Firmen und somit der Anteile ihrer Aktionäre. Allerdings kann ein plötzlicher Sprung in Richtung des Meeresbodens zukünftiges Wachstum begrenzen. Wirst du in die richtige Firma investieren oder mit einem Flop abstürzen?



100 TIEFEN- & ANTEILSKARTEN [TA-KARTEN]



5 FIRMENKARTEN [DOPPELSEITIG]



5 BONUSANTEILE [FÜR PARTIEN ZU ZWEIT]

## VORBEREITUNG

- Legt die fünf doppelseitigen Firmenkarten nebeneinander in die Mitte des Tisches. Für die 1. Partie verwendet ihr die Grundseite. Habt ihr bereits Erfahrung gesammelt, verwendet die Seite mit dem Sternchen \* oder mischt beide Seiten miteinander.
- Mischt alle 100 Tiefen- & Anteilskarten, im Folgenden als TA-Karten bezeichnet, zu einem verdeckten Zugstapel und platziert ihn neben den Firmenkarten. Nehmt euch anschließend je 6 TA-Karten. Wer die niedrigste TA-Karte hat, beginnt die Partie. Dies bedeutet einen kleinen Vorteil,



## 1) Einen Anteil kaufen

Um einen Anteil zu kaufen, spiele die entsprechende TA-Karte aus deiner Hand aus und bezahle den Preis des Anteils. Um den Preis zu bestimmen, zähle die Anzahl der Anteile an dieser Firma zusammen, die ihr alle zusammen bereits haltet. Du bezahlst ihn, indem du Karten auf den Abwurfstapel abwirfst. Dabei hat jede Karte einen Wert von 1, ohne Unterschiede zwischen den verschiedenen Karten. Sobald du den Anteil gekauft hast, legst du ihn vor dir auf dem Tisch aus. Lege deine Karten so aus, dass die Anteile einer Firma beieinander liegen, aber immer für alle sichtbar ist, wie viele

## ABLAUF

Ihr seid im Uhrzeigersinn nacheinander dran. Ein Zug besteht aus 1 der folgenden 3 Aktionen: 1) einen Anteil kaufen, 2) den Tiefenwert einer Firma erhöhen (expandieren) oder 3) eine neue Karte ziehen. Die Partie endet, sobald der Zugstapel das 2. Mal leer ist.

daher erhalten alle anderen einen Bonus: Wer die Partie beginnt, erhält 1 weitere TA-Karte, die im Uhrzeigersinn 2. Person 2 weitere TA-Karten, usw. Nehmt eure TA-Karten auf die Hand, ohne sie einander zu zeigen.

- Nehmt dann doppelt so viele TA-Karten, wie Personen an der Partie beteiligt sind, vom Zugstapel und legt sie offen auf den Tisch. Wer die Partie beginnt, nimmt sich zuerst 1 der Karten und legt sie offen vor sich aus. Danach nehmen sich reihum alle anderen auch 1 Karte. Geht ein 2. Mal reihum, bis alle 2 kostenlose TA-Karten vor sich ausliegen haben. Dies sind eure ersten Anteile, also eure ersten Investitionen.
- **Spielt ihr zu zweit, befolgt die Sonderregeln am Ende dieser Anleitung.**



## 2) Den Tiefenwert einer Firma erhöhen

Du erhöhst den Tiefenwert einer Firma (wodurch sie expandiert), indem du 1 Tiefenkarte (TA-Karte) ausspielst. Dabei gilt die Expansionsregel, dass die Zahl auf deiner Tiefenkarte höher sein muss als die Zahl auf der zuletzt ausgespielten Tiefenkarte dieser Firma. Gibt es noch keine Tiefenkarte, darfst du jede beliebige Zahl ausspielen. Du musst keine Anteile der Firma halten, die expandieren soll. Achtung: Ignoriere die Anteils-Seite der TA-Karte. Jede Firma hat eine Sonderfähigkeit, die am Ende dieser Anleitung erklärt ist. Manche dieser Fähigkeiten können während der Expansion verwendet werden. Andere sind erst am Ende der Partie von Bedeutung.

du hast. Hast du einen Anteil nicht auf der Hand oder nicht genug Karten, um den Preis zu bezahlen, kannst du den Anteil nicht kaufen. Achtung: Ignoriere die Tiefen-Seite der TA-Karte. **Beispiel:** Richard möchte einen „Perlen“-Anteil kaufen. Es gibt bereits 4 „Perlen“-Anteile, die von ihm selbst und anderen gehalten werden. Richard muss 4 Karten abwerfen, um den „Perlen“-Anteil zu kaufen.

## Dividende

Wann immer eine Firma expandiert und einen neuen „Zehner“ erreicht, wird eine Dividende ausgeschüttet. Alle, die Anteile dieser Firma halten, erhalten eine Dividende. Ziehe pro Anteil der Firma, den du hältst, 1 Karte vom Zugstapel und nimm sie auf die Hand. Achtung: Eine Dividende wird bei jedem neuen Zehner ausgeschüttet, es muss nicht der

darauffolgende sein. Spielt jemand die 1. TA-Karte einer Firma aus, gilt das automatisch als neuer Zehner.

**Beispiel für Dividende** Maria erhöht den Tiefenwert der „Wildtier“-Firma von 13 auf 44, wodurch sie einen neuen Zehner erreicht. Sie hat 2 Anteile und erhält dementsprechend 2 TA-Karten. Irene hat 3 Anteile und erhält 3 TA-Karten.

## 3) Eine neue Karte ziehen

Möchtest oder kannst du keinen Anteil kaufen und den Tiefenwert keiner Firma erhöhen, darfst du 1 TA-Karte vom Zugstapel ziehen und auf die Hand nehmen. Falls ihr eine Runde lang alle jeweils 1 neue Karte zieht, gibt es eine Spendenaktion: Ihr alle erhaltet je 2 weitere Karten vom Zugstapel. Danach geht die Partie normal weiter. Falls jedoch direkt hintereinander 2 Spendenaktionen stattfinden, löst ihr damit das Ende der Partie aus.

## ENDE DER PARTIE

Sobald der Zugstapel leer ist, mischt ihr den Abwurfstapel zu einem neuen Zugstapel. Falls das während einer Dividendenausüttung oder Spendenaktion passiert, erhaltet ihr die noch ausstehenden Karten vom neuen Stapel.

Sobald der Zugstapel das 2. Mal leer ist, wird das Ende der Partie ausgelöst. In diesem Fall verwendet ihr ebenfalls den Abwurfstapel, um noch ausstehende Karten auszuzahlen. Achtung: Auch falls direkt hintereinander 2 Spendenaktionen stattfinden, endet die Partie. Nachdem das Ende der Partie ausgelöst wird, dürft ihr jeweils noch 1 letzten Zug machen. In diesem Zug kommt es nicht zu Dividendenausüttungen, und ihr könnt keine Sonderfähigkeiten der Firmen nutzen. Im

Anschluss bestimmt ihr den Wert jeder Firma: Er entspricht der Anzahl an TA-Karten der Firma, die ausgespielt worden sind. Achtung: Die Sonderfähigkeiten der Firmen können ihren Wert verändern.

Für jede Firma multiplizierst du die Anzahl deiner Anteile mit dem Wert der Firma. Anschließend summierst du die Beträge der Firmen, um den Gesamtwert deines Portfolios zu bestimmen. Wer das Portfolio mit dem höchsten Wert hat, gewinnt die Partie. Bei einem Gleichstand gewinnt, wer die meisten TA-Karten auf der Hand hat. Sollte immer noch ein Gleichstand bestehen, gewinnt, wer in der Spielreihenfolge am weitesten hinten sitzt.

TIEFENWERT BEI ENDE DER PARTIE



**Beispiel für die Endwertung:** Richard hält 4 Anteile an der „Perlen“-Firma, 3 an „Wildtiere“ und 2 an „Schatz“. In der Endwertung erhält er 27 Punkte:  
 Schatz:  $2 \times 4 = 8$  Punkte  
 Wildtiere:  $3 \times 1 = 3$  Punkte  
 Perle:  $4 \times (2+2) = 16$  Punkte  
 (Diese Anteile bringen dank der Sonderfähigkeit der Firma je 2 Zusatzpunkte ein)

## SONDERFÄHIGKEITEN DER FIRMEN

Es gibt 5 Firmenkarten, jede mit einer Grund- und einer fortgeschrittenen Seite. (Letztere ist durch ein Sternchen \* markiert.) Auf den Firmenkarten sind die Sonderfähigkeiten der Firmen angegeben. Diese Fähigkeiten verändern entweder die Dividendenausschüttung der Firma, ihren Wert zum Ende der Partie oder sie verleihen euch optionale Zusatzaktionen. Achtung: Diese Zusatzaktionen können nicht zu einer zusätzlichen Dividendenausschüttung führen. Dividende werden vor der Aktion ausgeschüttet.



REINIGUNG DES OZEANS

**GRUNDFÄHIGKEIT:** OPTIONAL – Wann immer du den Tiefenwert der Firma „Reinigung des Ozeans“ erhöhst, darfst du sofort 2 zusätzliche TA-Karten von deiner Hand abwerfen, um 1 TA-Karte einer Firma deiner Wahl zu nehmen und abzuwerfen.

**FORTGESCHRITTEN:** OPTIONAL – Wann immer du den Tiefenwert der Firma „Reinigung des Ozeans“ erhöhst, darfst du sofort 1 TA-Karte abwerfen, um die zuletzt hinzugefügte TA-Karte einer Firma abzuwerfen oder zu einer anderen Firma zu legen. Beachte dabei die Expansionsregel zu den Zahlenwerten.



SCHATZSUCHE

**GRUNDFÄHIGKEIT:** Wann immer die Dividende der „Schatz“-Firma ausgeschüttet wird, erhält, wer die meisten „Schatz“-Anteile hält, 1 zusätzliche TA-Karte. Halten mehrere von euch die meisten Anteile, erhalten alle je 1 zusätzliche Karte.

**FORTGESCHRITTEN:** Wann immer die Dividende der „Schatz“-Firma ausschüttet wird, erhält, wer die Ausschüttung ausgelöst hat, genauso viele TA-Karten wie die Person, welche die meisten Anteile hält. Achtung: Diese Ausschüttung ersetzt die „normale“ Ausschüttung an die auslösende Person. Alle anderen erhalten wie gewohnt eine Dividende.



PERLENTÄUCHEN

**GRUNDFÄHIGKEIT:** Am Ende der Partie ist jeder Anteil an der „Perlen“-Firma zusätzliche 2 Punkte wert.

**FORTGESCHRITTEN:** Am Ende der Partie ist jeder Anteil an der „Perlen“-Firma genau 2 Punkte weniger wert als die wertvollste Firma im Spiel.



MEERES- UND KÜSTENFORSCHUNG

**GRUNDFÄHIGKEIT:** OPTIONAL – Wann immer du den Tiefenwert der „Forschungs“-Firma erhöhst, darfst du sofort 1 Anteil von deiner Hand zum um 2 reduzierten Preis kaufen. Es muss sich dabei nicht um einen Anteil an der „Forschungs“-Firma handeln. Der Preis kann nicht unter 0 fallen.

**FORTGESCHRITTEN:** OPTIONAL – Wann immer du den Tiefenwert der „Forschungs“-Firma erhöhst, darfst du sofort 1 Anteil deiner Wahl aus jemand anderes Portfolio kaufen. Die andere Person kann dies nicht verhindern. Der Preis für diesen Kauf entspricht dem normalen Preis eines Anteils der entsprechenden Firma und wird an die andere Person bezahlt. Der Mindestpreis beträgt 2.



WILDTIERBEOBACHTUNG

**GRUNDFÄHIGKEIT:** OPTIONAL – Wann immer du den Tiefenwert der „Wildtier“-Firma erhöhst, darfst du sofort 1 weitere TA-Karte von deiner Hand abwerfen, um 1 der folgenden Aktionen auszuführen: 1) Nimm 1 der 3 neuesten Tiefenkarten einer Firma und platziere sie, als wäre sie die neueste Karte (obenauf). Oder 2) Nimm 1 der 3 neuesten Tiefenkarten einer Firma und lege sie zu einer anderen Firma, wo sie die Expansionsregel erfüllt.

**FORTGESCHRITTEN:** OPTIONAL – Wann immer du den Tiefenwert der „Wildtier“-Firma erhöhst, darfst du sofort 1 weitere Tiefenkarte auf eine Firma deiner Wahl legen. Dabei darfst du die Expansionsregel ignorieren. Falls die Zahl auf deiner Karte niedriger ist als die zuletzt ausgespielte, musst du allerdings einen Preis bezahlen: 1 Karte pro höherer Karte, die bereits auf der Firma liegt.

## MITWIRKENDE

**Autor:** Joost de Kruijff

**Illustrationen:** Gustavo Furstenau

**Grafikdesign:** Vicky Trouerbach

**Verlag:** Jolly Dutch

**Ausgabe:** 2024

**Deutsche Übersetzung:** Tabea Mayerhofer, unterstützt von Markus Jost, für The Geeky Pen

Besonderer Dank geht an alle, die unser Spiel getestet haben, insbesondere die Spellenmaakgilde

SIEH DIR UNSER VIDEO ZUR SPIELANLEITUNG AN



## PARTIEN ZU ZWEIT

WSpielt ihr zu zweit, bereitet ihr die Partie wie sonst auch vor, mit folgenden Ausnahmen:

- Niemand erhält am Anfang Anteile. Deckt stattdessen 6 TA-Karten auf, die als anfängliches Portfolio einer imaginären 3. Person gelten.
- Ihr beide erhaltet 8 statt 6 Karten als Starthand.
- Mischt die 5 Bonusanteile in den TA-Zugstapel.

Wann immer jemand einen Bonusanteil zieht, erhält die imaginäre 3. Person einen zusätzlichen Anteil:

1. Werft den Bonusanteil ab.
2. Zieht 4 weitere TA-Karten.
3. Wählt aus diesen die Firma, an welcher die 3. Person bereits die meisten Anteile hält. Gebt diesen Anteil der 3. Person. Bei Gleichstand nehmt ihr die Karte, die ihr zuerst gezogen habt.
4. Zu dieser Firma fügt ihr nun diejenige der übrigen 3 Karten hinzu, welche den niedrigsten Wert hat, der noch die Expansionsregel erfüllt.

Falls ihr beim Ausführen dieser Schritte einen weiteren Bonusanteil zieht, legt die Karte beiseite und handelt sie ab, sobald ihr mit den 4 Schritten fertig seid.

Ihr dürft die Sonderfähigkeiten der Firmen gegen die 3. Person nutzen und ihre Anteile zählen beim Bestimmen des Preises eines Anteils, aber die 3. Person kann die Partie **NICHT** gewinnen.

