



Royale

Party at Louis

Bienvenue au dîner royal de Louis XIV ! Dans ce jeu, vous incarnez des serveurs chargés de servir de riches nobles particulièrement exigeants au cours d'une soirée extravagante. Profitez de cette soirée pour savourer l'excitation du bal masqué, mais ne vous laissez pas trop distraire ! Personne n'aime attendre de se faire servir !



72 cartes Plat



24 cartes Noble



4 cartes Imposteur



9 cartes Solo



1 carte Fin du banquet

MISE EN PLACE

Mélangez les cartes Plat et formez trois paquets égaux. Prenez la carte Fin du banquet et mélangez-la dans l'un des paquets. Empilez les deux autres paquets sur celui qui contient la carte Fin du banquet pour former la pioche. Retournez les 9 premières cartes Plat et posez-les de manière à former une grille de 3x3. C'est la « desserte ».

Triez les cartes Noble et Imposteur en fonction de leur icône de joueur. Chaque joueur choisit une icône et reçoit les 7 cartes correspondantes. Les joueurs décident ensemble s'ils souhaitent jouer avec le côté Masqué ou le côté Démasqué. Pour votre première partie, nous vous conseillons de jouer avec le côté Démasqué. Une fois que tous les joueurs se sont mis d'accord, chacun pose ses nobles avec le côté choisi face visible de manière à former une rangée devant lui. La carte Imposteur doit être placée à l'une des extrémités de la rangée de nobles. La fête peut maintenant commencer !

Icône de joueur



Desserte



6 nobles et 1 imposteur pour le joueur A

BUT DU JEU

Le but du jeu est de valider tous ses nobles ou d'avoir le plus de points à la fin de la partie.

FIN DE LA PARTIE

La partie prend fin immédiatement lorsqu'un joueur a validé tous ses nobles (et remporte ainsi la victoire) ou lorsque la carte Fin du banquet est tirée pour la seconde fois. En cas d'égalité, le joueur qui a le plus de cartes Plat sur la table l'emporte.

APERÇU DU JEU

Désigne le premier joueur. Les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens horaire. À votre tour, effectuez les actions suivantes dans l'ordre :

1. Prendre des plats sur la desserte.
2. Servir les nobles.
3. Valider des nobles et/ou débarrasser des plats, le cas échéant.
4. Réapprovisionner la desserte.

1. PRENDRE DES PLATS SUR LA DESSERTTE

Il existe 6 types de plats : desserts (bleu), boissons (vert), fruits (violet), pâtisseries (rose), plats de résistance (jaune) et abondance (blanc). Chaque carte Plat comporte une valeur de 1 à 12. Les cartes Abondance (blanches) sont des jokers et peuvent être utilisées pour remplacer n'importe quel autre type de plat. Pour prendre un plat sur la desserte, vous devez choisir l'une des options suivantes :

- Prendre les 3 cartes d'une même rangée ; ou
- Prendre les 3 cartes d'une même colonne ; ou
- Utiliser la capacité spéciale de votre imposteur.



Imposteur : Vous ne pouvez utiliser votre imposteur qu'une seule fois par partie. Lorsque vous l'utilisez, faites pivoter la carte à 90 degrés pour montrer qu'elle a été utilisée. Prenez alors les cartes correspondant à son motif. Vous pouvez faire pivoter le motif de votre imposteur à 90 ou 180 degrés.

2. SERVIR LES NOBLES

Après avoir pris 3 cartes sur la desserte, vous **DEVEZ** les placer sous vos nobles. Placez-les judicieusement : une fois posées,

elles ne peuvent plus être déplacées. Vous pouvez répartir les 3 cartes Plat comme vous le souhaitez entre vos nobles. Selon le côté avec lequel vous jouez, les nobles ont des exigences différentes. Une paire correspond à deux cartes de la même valeur. **Vous pouvez jouer vos cartes dans l'ordre de votre choix.** Les requêtes de tous les nobles sont détaillées ci-dessous (les couleurs requises peuvent varier selon les joueurs) :



1 2 3 4 5 6

1. Cette noble exige 4 cartes Plat de la même valeur. L'une de ces cartes doit être jaune.
2. Cette noble exige 2 paires. Chaque paire doit comporter 1 carte bleue.
3. Ce noble exige exactement 4 cartes violettes, représentant une valeur totale inférieure à 15.
4. Ce noble exige exactement 3 cartes vertes. La somme de deux cartes doit être égale à la valeur de la troisième carte.
5. Cette noble exige exactement 4 cartes roses, représentant une valeur totale supérieure à 38.
6. Ce noble exige une valeur totale de 25. Le type des cartes Plat posées n'a pas d'importance.

Rappel : Les cartes Abondance remplacent n'importe quelle couleur. Vous ne pouvez pas jouer de cartes sous un noble que vous avez déjà validé.





1. Cette noble exige 2 services : 1 paire et 1 service comportant 3 cartes de la même valeur. Chaque service doit comporter 1 carte bleue.
2. Ce noble exige exactement 4 cartes vertes paires ou 4 cartes vertes impaires.
3. Cette noble exige exactement 4 cartes posées dans l'ordre décroissant. La première et la dernière carte doivent être roses.*
4. Ce noble exige 2 services de 3 cartes. Les cartes du premier service doivent être posées dans l'ordre décroissant et celle du second service dans l'ordre croissant. La première carte de chaque service doit être violette.*
5. Cette noble exige exactement 4 cartes posées dans l'ordre croissant. La première et la dernière carte doivent être jaunes.*
6. Ce noble exige une valeur totale de 25. Vous pouvez jouer autant de cartes que vous le souhaitez, mais vous ne pouvez pas jouer de carte Abondance. Vous ne pouvez jouer qu'une seule carte de chaque type.

* Pour ces nobles, vous devez jouer vos cartes dans un ordre spécifique. Par exemple, lorsque vous servez la noble n° 3, la première carte que vous posez doit être une carte rose la plus faible possible. La deuxième carte doit être plus forte que la première carte. La troisième carte doit être plus forte que la deuxième carte. Enfin, la quatrième carte doit être une carte rose plus forte que la troisième carte. **Cette contrainte est rappelée par l'icône** 🍷.

3. VALIDER DES NOBLES ET/OU DÉBARRASSER DES PLATS, LE CAS ÉCHÉANT

Pour valider un noble, vous devez remplir **exactement** les conditions indiquées sur sa carte. Faites pivoter la carte Noble à 90 degrés pour indiquer que vous l'avez validé. Défaussez les cartes Plat du noble validé.



Débarrasser des plats

Les nobles sont des gourmets très exigeants. Dans certains cas, il se peut que vous soyez obligé de placer sous un noble un plat qui vous empêche de remplir ses conditions. Dans ce cas, vous **devez** débarrasser **toutes** les cartes Plat de ce noble, y compris celle que vous venez de poser. Cela peut arriver lorsque vous devez poser une carte qui n'est exigée par aucun noble. Ce cas de figure peut survenir au moment de placer votre première, votre deuxième ou votre troisième carte. Si vous devez débarrasser des plats après avoir posé votre première carte, vous pouvez poser votre deuxième et/ou votre troisième carte sous le noble que vous venez de débarrasser.

Débarrasser volontairement des plats

Après avoir posé vos 3 cartes Plat, vous pouvez choisir de repartir à zéro sous un ou plusieurs nobles. Débarrasser des plats peut s'avérer être une stratégie payante ! Cependant, vous devez toujours débarrasser **toutes** les cartes Plat posées sous un noble. Placez tous les plats débarrassés dans la défausse.

4. RÉAPPROVISIONNER LA DESSERT

Piochez 3 nouvelles cartes pour réapprovisionner la dessert, en les posant de gauche à droite et de haut en bas. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

CARTE FIN DU BANQUET

La carte Fin du banquet sera piochée deux fois pendant la partie. La première fois que cette carte est piochée, prenez la défausse et mélangez-la avec les cartes restantes de la pioche. Comme lors de la mise en place, formez trois paquets et mélangez la carte Fin du banquet dans l'un d'entre eux. Empilez les trois paquets, en plaçant celui qui contient la carte Fin du banquet au milieu, pour former la nouvelle pioche. Si vous n'aviez pas fini de réapprovisionner la dessert, prenez les cartes nécessaires dans la nouvelle pioche. La partie s'arrête immédiatement lorsqu'un joueur valide tous ses nobles (et remporte ainsi la victoire) ou lorsque la carte Fin du banquet est piochée pour la deuxième fois. Dans ce cas, le joueur qui a le plus de points gagne la partie. En cas d'égalité, le joueur qui a le plus de cartes Plat devant lui l'emporte.

MODE SOLO

Dans ce mode, vous jouez contre un joueur fantôme qui possède les cartes Solo. Prenez les 9 cartes Solo et mélangez-les. Décidez si vous souhaitez jouer avec le côté Masqué ou Démasqué. Formez une pioche avec les cartes Solo et placez-la à côté de la dessert. La mise en place diffère légèrement de celle pour une partie standard. La carte Fin du banquet n'est pas utilisée et le joueur fantôme ne possède pas de cartes Noble ni de carte Imposteur. Dans une partie en mode solo, votre objectif est de marquer le plus de points possible en 9 tours. Le joueur fantôme commence.

Consultez l'échelle ci-dessous pour évaluer votre score :

- 11/12 : Serviteur de l'année !
- 9/10 : Vous méritez un joli pourboire !
- 7/8 : Pas mal, peut mieux faire.
- 0-6 : Vous êtes viré !

Exemple de partie en mode solo

Alexandre joue contre le joueur fantôme. Il place ses 6 nobles et son imposteur devant lui. Il prend la première carte de la pioche Solo et défausse les 3 cartes indiquées de la dessert.



Alexandre réapprovisionne ensuite la dessert avec 3 nouvelles cartes Plat. C'est maintenant à son tour de jouer. Il choisit de prendre la première rangée de plats sur la dessert et les pose sous ses nobles.

Il réapprovisionne ensuite la dessert avec 3 nouvelles cartes Plat. C'est maintenant au tour du joueur fantôme. Alexandre prend une nouvelle carte dans la pioche Solo et défausse les 3 cartes indiquées de la dessert. Il réapprovisionne ensuite la dessert.

Il fait pivoter son imposteur pour activer sa capacité spéciale, qui lui permet de prendre 3 cartes Plat dans un coin de la dessert.

Quelques tours plus tard, Alexandre est désigné « serviteur de l'année » après avoir validé 5 nobles en 9 tours !

CRÉDITS

Auteur : Wouter van Strien
Illustratrice : Zhenya Lyapina
Graphiste : Vicky Trouerbach
Éditeur : Jolly Dutch
Version : 2024
Traduction française : Robin Leplumey et Quentin Hanot pour The Geeky Pen

LES RÈGLES
EN VIDÉO

