

PULP

Alle effecten hebben betrekking tot de ronde waarin deze gespeeld worden. Wat je hebt gespeeld, of gaat spelen, in andere rondes is niet van toepassing.

- | | | | |
|----|--|----|--|
| # | | # | |
| 1 |  | 11 |  |
| | Chocolade - Boost je volgende drie ingrediëntkaarten met +1 | | Water - Voer het effect van de ingrediënt kaart die je hierna gaat spelen twee keer uit. |
| 2 |  | 12 |  |
| | Groene Appel - Geen effect | | Granaatappel - Boost je volgende ingrediënt kaart met +1 en de navolgende ingrediënt kaart met +2 |
| 3 |  | 13 |  |
| | Rode Appel - Boost deze 'rode appel' met +2. | | Sterfruit - Boost deze 'sterfruit' met hetzelfde aantal als dat je vorige ingrediënt kaart geboost is. |
| 4 |  | 14 |  |
| | Sinaasappel - Boost deze 'sinaasappel' met de totaalwaarde (basiswaarde + boosters) van jouw vorig gespeelde ingrediënt kaart. | | Hala - Trek 3 ingrediënt kaarten van je trekstapel. Vervang 'hala' met 1 van deze 3 kaarten. Leg de andere 2 kaarten af, samen met 'hala'. |
| 5 |  | 15 |  |
| | Kersen - Kopieër het effect van je tegenstanders laatst gespeelde ingrediënt kaart. | | Graan - Boost je volgende ingrediënt kaart met de basiswaarde van die ingrediënt kaart. Is de basiswaarde van je volgende ingrediënt kaart 2, boost dan die kaart met +2. |
| 6 |  | 16 |  |
| | Framboos - Kopieër het effect van jouw laatst gespeelde ingrediënt kaart. | | Rabarber - Boost deze 'rabarber' met +2 voor iedere vorige 'groene/rode appel' die je hebt gespeeld. |
| 7 |  | 17 |  |
| | Ijsco - Boost deze 'ijsco' met de basiswaarde van je tegenstanders laatst gespeelde ingrediënt kaart. | | Kaki - Als je 'kaki' speelt, vervang je 'kaki' met een ingrediënt kaart naar keuze uit je aflegstapel. Leg 'kaki' in op de aflegstapel. |
| 8 |  | 18 |  |
| | Mango - Boost deze 'mango' met de basiswaarde van je laatst gespeelde ingrediënt kaart. | | Ananas - Boost al je volgende 'groene/rode appels' met +2. |
| 9 |  | 19 |  |
| | Drakenfruit - Boost je volgende ingrediënt kaart met +3. | | Aubergine - Boost deze 'aubergine' met +3 als de laatst gespeelde kaart van je tegenstander een 'groene/rode appel' is. |
| 10 |  | 20 |  |
| | Perzik - Boost deze 'perzik' met +1 voor iedere vorig gespeelde ingrediënt kaart. | | Melk - Negeer het effect van je tegenstanders laatst gespeelde ingrediënt kaart. Het kan zijn dat bepaalde acties ongedaan gemaakt moeten worden. Wanneer 'melk' twee keer achter elkaar gespeeld wordt, dan herstel je de ongedaan gemaakte acties. |

PULP

Alle effecten hebben betrekking tot de ronde waarin deze gespeeld worden. Wat je hebt gespeeld, of gaat spelen, in andere rondes is niet van toepassing.

#

- 21  **Meloen** - Verwijder alle boosts van je tegenstanders laatst gespeelde ingrediënt kaart.
- 22  **Aardbei** - Je tegenstander mag zijn laatst gespeelde ingrediënt kaart boosten met de basiswaarde van de desbetreffende ingrediënt kaart. Is de basiswaarde bijv. 1, boost deze ingrediëntkaart dan met +1 (bovenop de eventuele al bestaande boosters).
- 23  **Banaan** - Je tegenstander mag de boost(s) verdubbelen van zijn laatst gespeelde ingrediënt kaart.
- 24  **Watermeloen** - Trek blind een ingrediënt kaart uit de hand van de tegenstander. De getrokken ingrediënt kaart moet de tegenstander spelen als volgende ingrediënt kaart. Wanneer de tegenstander geen ingrediënt kaart meer mag spelen deze ronde, dan voer je dit effect niet uit.
- 25  **Kaneel** - Boost je volgende 'groene/rode appel' met +3.
- 26  **Vanille** - Boost deze 'vanille' met +3 als je vorige kaart een 'groene/rode appel' was.
- 27  **Suiker** - Boost je volgende ingrediënt kaart met +3 als dit een 'groene/rode appel' is.
- 28  **Peer** - Leg deze 'peer' af als je deze nog op hand hebt aan het einde van de ronde. Je kan de 'peer' dus nooit meenemen naar een volgende ronde.
- 29  **Honing** - Boost deze ingrediënt kaart met hetzelfde aantal als dat je tegenstanders laatste ingrediënt kaart mee is geboost.
- 30  **Pindakaas** - Boost deze 'pindakaas' met +3 als de laatste ingrediënt kaart van je tegenstander is geboost.


#


- 31  **Druiven** - Trek een ingrediënt kaart van de trekstapel en leg die af op de aflegstapel. Boost 'druiven' met de basiswaarde van de zojuist afgelegde kaart.
- 32  **Chilipeper** - Je tegenstander mag zijn laatst gespeelde ingrediënt kaart met +1 boosten.
- 33  **Gember** - Je tegenstander mag een ingrediënt kaart trekken.
- 34  **Alcohol** - Deze 'alcohol' mag niet geboost worden
- 35  **Ijs** - Negeer de effecten van alle volgende gespeelde ingrediënt kaarten. Dit heeft betrekking op gespeelde ingrediënt kaarten alle spelers.
- 36  **Noni** - Negeer het effect van je volgende ingrediënt kaart.
- 37  **Durian** - Leg een ingrediënt kaart uit je hand af op de aflegstapel.
- 38  **Koffie** - Leg een ingrediënt kaart uit je hand af en boost deze 'koffie' met de basiswaarde van de zojuist afgelegde ingrediënt kaart.
- 39  **Acai bessen** - Vervang deze 'acai bessen' door een ingrediënt kaart naar keuze uit de aflegstapel van je tegenstander. Leg deze 'acai bessen' op je aflegstapel.
- 40  **Spinazie** - Vervang deze 'spinazie' met de bovenste ingrediënt kaart van je trekstapel en boost deze nieuwe ingrediënt kaart met +1. Leg 'spinazie' af op je aflegstapel.


PULP


Alle effecten hebben betrekking tot de ronde waarin deze gespeeld worden. Wat je hebt gespeeld, of gaat spelen, in andere rondes is niet van toepassing.


#


41  Broccoli - Boost je volgende ingrediënt kaart met +2.


42  Blauwe bessen - Verdubbel de boosts van je volgende ingrediënt kaart op het moment dat je die speelt. Speel je een 'rode appel', dan boost je deze met +4 i.p.v. +2. Boosts die later worden toegevoegd worden niet verdubbeld.


43  Pompoen - Boost deze 'pompoen' met +3 als je vorige ingrediënt kaart een basiswaarde heeft van 1 of 0.


44  Kiwi - Verdubbel de boosters van deze 'kiwi' op het moment van spelen. Heb je hiervoor een 'drakenfruit' gespeeld, dan mag je deze 'kiwi' met +6 boosten i.p.v. +3. Boosts die later worden toegevoegd worden niet verdubbeld.


45  Steranijs - Kopieër de naam, basiswaarde en effect van een gespeelde ingrediënt kaart. Dit kan dus een ingrediëntkaart zijn van jouw of je tegenstander. Kopieër je bijv. een 'rode appel' dat telt de 'steranijs' ook als appel voor effecten van andere ingrediënten zoals 'vanille'.

46  Grapefruit - Leg 3 ingrediënt kaarten naar keuze uit je aflegstapel gedekt bovenop je trekstapel.


47  Komkommer - Trek een extra ingrediënt kaart van de trekstapel en voeg deze toe aan je hand.


48  Beet - Trek 3 ingrediënt kaarten van de trekstapel en voeg deze toe aan je hand. Leg daarna 3 handkaarten naar keuze bovenop de trekstapel. (Het icoon op de kaart klopt niet helemaal. Dit wordt in een volgende druk hersteld).

49  Kokosnoot - Neem tijdens het 'opruimen' een gespeelde ingrediënt kaart op hand. Dit heeft betrekking op gespeelde ingrediënt kaarten alle spelers. Zorg dat je deze gekozen ingrediënt kaart aan het einde van dit spel weer in het juiste deck plaatst voor een nieuw spel.

50  Avocado - Boost deze 'avocado' met +2 als je minder rondes hebt gewonnen dan een tegenstander

#

51  Citroen - Speel deze 'citroen' bij je tegenstander, je tegenstander moet z'n volgende ingrediënt kaart bij jou spelen. Het effect van de desbetreffende ingrediënt kaart heeft betrekking op de gespeelde kant van de tafel.

52  Wortel - Trek blind een ingrediënt kaart bij je tegenstander uit de hand en lege deze op z'n aflegstapel.

CREDITS

Auteur: Casper van Est

Illustraties: Henk-Jan Hoogendoorn

Grafische vormgeving: Vicky Trouerbach

Uitgever: Jolly Dutch

Versie: 2024

BEKIJK ONZE
UITLEGVIDEO

