



# LEMUR TAILS

## MATÉRIEL

- 40 cartes Queue blanche
- 40 cartes Queue noire
- 4 cartes Lémurien recto verso
- 4 cartes Queue de départ recto verso
- 12 cartes Lémurien adorateur du soleil
- 8 cartes Joker
- 1 carte Fin
- 1 carte Résumé

## MISE EN PLACE



- Les joueurs reçoivent chacun deux cartes Lémurien ainsi qu'une carte Queue de départ qui se termine par un anneau blanc et une autre qui se termine par un anneau noir.
- Les joueurs reçoivent chacun deux cartes Lémurien adorateur du soleil face Présent visible. Laissez les cartes Lémurien adorateur du soleil restantes de côté. Elles vous serviront plus tard pendant la partie.
- Mélangez les cartes Queue et les cartes Joker ensemble pour former une pioche.
- Distribuez huit cartes (face cachée) de cette pioche à chaque joueur.
- Piochez huit cartes supplémentaires de la pioche pour former un marché ouvert face visible.
- Prenez les dix dernières cartes de la pioche et glissez-y la carte Fin. Puis, remettez ces cartes sous la pioche.
- Placez la carte Résumé au centre de la table, de sorte que les deux joueurs puissent la consulter au besoin.
- Laissez de la place pour la défausse.

## BUT DU JEU

Votre but est de créer les plus longues queues. Les joueurs doivent chercher à allonger leurs deux queues autant que possible, car seule la plus courte des deux permet de remporter des points. À la fin de la partie, la plus longue queue de chaque joueur est ignorée. Le joueur qui a la plus longue queue restante gagne la partie.

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Choisissez le premier joueur. À votre tour, vous pouvez effectuer deux types d'actions : 1) jouer des cartes Queue, et 2) utiliser des Lémuriens adoreurs du soleil. Vous pouvez effectuer ces actions autant de fois que vous le souhaitez et dans l'ordre de votre choix.

## JOUER DES CARTES QUEUE

Chaque fois que vous souhaitez jouer une carte Queue, vous devez vérifier deux paramètres : la couleur de la carte et son numéro.

## AJOUTER DES CARTES À VOS PROPRES QUEUES

Lorsque vous ajoutez une carte à l'une de vos queues, la nouvelle carte doit être de couleur opposée à celle précédemment placée. Ainsi, si la carte la plus récente est une carte Queue noire, vous devez jouer une carte Queue blanche.

L'autre paramètre doit également être respecté : le numéro de la carte que vous jouez doit être égal à celui de la carte précédente ou différent de +1/-1. Ainsi, si la carte la plus récente est un 6 blanc, vous pouvez jouer un 5, 6 ou 7 noir. Vous pouvez jouer autant de cartes Queue que vous le souhaitez. Vous pouvez jouer des cartes Queue aussi bien sur une de vos queues que sur les deux.



## AJOUTER DES CARTES AUX QUEUES DE VOTRE ADVERSAIRE

Vous pouvez ajouter des cartes Queue aux queues de votre adversaire. Pour ce faire, vous devez également jouer la bonne couleur et le bon numéro. Chaque fois que vous ajoutez une carte Queue aux queues de votre adversaire, prenez deux nouvelles cartes Queue de la pioche et ajoutez-les à votre main. Vous pouvez faire cela autant de fois que vous le souhaitez.

## LÉMURIENS ADORATEURS DU SOLEIL

Une carte Lémurien adorateur du soleil ne peut être utilisée que lorsqu'elle est face Présent visible. Vous pouvez utiliser ces cartes pour effectuer l'une des quatre actions spéciales décrites plus loin. Lorsque vous effectuez une action spéciale, vous devez retourner un Lémurien adorateur du soleil face Vide visible. Vous ne pourrez réutiliser cette carte qu'après l'avoir réactivée. Pendant votre tour, vous pouvez utiliser autant de cartes Lémurien adorateur du soleil que vous le souhaitez, à condition qu'elles soient face Présent visible.

## SRÉACTIVER UN LÉMURIEN ADORATEUR DU SOLEIL

Pour réactiver un Lémurien adorateur du soleil, vous devez ajouter une suite continue d'au moins trois cartes Queue à l'une de vos queues lors d'un même tour. Vous pouvez alors retourner une carte Lémurien adorateur du soleil face Présent visible.



VIDE PRÉSENT



VEUILLEZ NOTER QUE LE NUMÉRO 0 PEUT ÊTRE PLACÉ AVANT OU APRÈS UN 1 OU UN 9.

## OBTENIR DES LÉMURIENS ADORATEURS DU SOLEIL SUPPLÉMENTAIRES

En plus des deux avec lesquels vous commencez, vous pouvez obtenir des Lémuriens adorateurs du soleil supplémentaires. Si tous vos Lémuriens adorateurs du soleil sont déjà face Présent visible et que vous ajoutez une série continue d'au moins trois cartes Queue à l'une de vos queues lors d'un même tour, vous pouvez prendre un Lémurien adorateur du soleil supplémentaire des cartes mises de côté en début de partie. La nouvelle carte doit être placée face Présent visible.

## ACTIONS SPÉCIALES

Lorsque vous avez un Lémurien adorateur du soleil face Présent visible, vous pouvez l'utiliser pour effectuer l'une des quatre actions suivantes:

- Prenez une carte Queue du marché ouvert, puis jouez-la directement ou ajoutez-la à votre main.
- Prenez la carte la plus récente de l'une des queues de votre adversaire, puis jouez-la directement ou ajoutez-la à votre main.
- Piochez au hasard une carte Queue de la main de votre adversaire, puis jouez-la directement ou ajoutez-la à votre main.
- Défaussez une à trois cartes Queue, puis piochez autant de nouvelles cartes Queue.

## JOKERKARTEN

Les cartes Joker sont des cartes Queue qui présentent une étoile au lieu d'un numéro. Vous pouvez les jouer à la place de n'importe quel numéro, mais vous devez tout de même respecter le paramètre couleur. Lorsque la carte la plus récente d'une queue est un Joker, la carte que vous placez ensuite doit respecter le paramètre numéro. Ainsi, si un 4 noir est suivi d'un Joker blanc, la carte que vous placez ensuite doit être un 3, 4 ou 5 noir.

## ÉCHANGER

Tout Joker présent dans une queue (l'une des vôtres ou de votre adversaire) peut être échangé contre une carte présentant la bonne couleur et le bon numéro. Ainsi, si une queue contient un 4 noir suivi d'un Joker blanc et d'un 5 noir, le Joker peut être remplacé par un 4 ou un 5 blanc.



## INCAPACITÉ À JOUER

Si vous ne pouvez jouer aucune carte Queue, vous devez passer votre tour. Dans ce cas, vous pouvez défausser une à trois cartes de votre main.

## FIN D'UN TOUR

Lorsque vous avez fini votre tour, reprenez des cartes jusqu'à en avoir huit en main. Remplacez également des cartes dans le marché ouvert jusqu'à ce qu'il y en ait huit.

## FIN DE LA PARTIE

Lorsqu'un joueur pioche la carte Fin, vous devez tout de même terminer la manche en cours de sorte que les deux joueurs aient effectué le même nombre de tours. Les joueurs déterminent ensuite la longueur de leur queue la plus courte. La queue la plus longue de chaque joueur est ignorée et le joueur qui a la plus longue queue restante gagne la partie. En cas d'égalité, les joueurs déterminent la longueur de leur queue la plus longue et celui qui a la plus longue des deux gagne la partie. Si l'égalité persiste, le joueur qui a le moins de Jokers dans sa queue la plus courte gagne la partie.



[www.jollydutch.com](http://www.jollydutch.com)



## CRÉDITS

**Auteur:** Kris van der Werve  
**Illustrateur:** Zhenya Lyapina  
**Graphiste:** Vicky Trouerbach  
**Éditeur:** Jolly Dutch  
**Version:** 2022

**Traduction:** Ambre Poilvé pour The Geeky Pen

POUR TOUTE QUESTION PROPOS  
DU JEU OU DES RÈGLES.  
SCANNEZ CE QR CODE :

