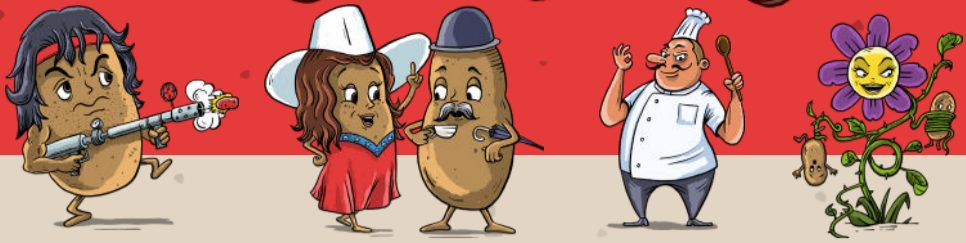


HOT POTATO!



Spielvorbereitung

Teilt je ein Set aus sechs Potato-Karten an alle Spieler aus. Dies sind eure Handkarten. Zeigt sie nicht euren Mitspielern. Wenn ihr mit weniger als vier Spielern spielt, legt die übrigen Sets zurück in die Schachtel. Dann mischt die Encounter-Karten und bildet einen verdeckten Stapel. Legt die Hot Potato gut erreichbar aus. Haltet Stift und Papier bereit, um die Punkte zu notieren.

Spielverlauf

Zieht zu Spielbeginn die obersten drei Karten des Encounter-Stapels und legt diese offen und für alle gut sichtbar auf dem Tisch aus. Nachdem alle Spieler die Karten genau angesehen haben, mischt sie und legt sie auf den Encounter-Stapel.

Das Spiel wird in Runden gespielt, die jeweils aus vier Schritten bestehen:

1. Eine Potato-Karte spielen

Jeder Spieler wählt eine Potato-Karte aus seiner Hand und spielt sie verdeckt vor sich auf dem Tisch aus. Dann decken alle Spieler gleichzeitig ihre Karten auf.

Hinweis: Der Effekt der Poteto Potato wird bereits in diesem Schritt aktiviert.

2. Eine Encounter-Karte ziehen

Ein Spieler zieht die oberste Karte vom Encounter-Stapel und legt sie offen auf dem Tisch aus, so dass alle Spieler sie sehen können.

3. Encounter auswerten

Die Encounter-Karte zeigt eine Abfolge aller Potatos. Die aktuell höchste Wertigkeit oben und der niedrigste unten. Der Spieler, der die Potato mit der höchsten aktuellen Wertigkeit ausgespielt hat, gewinnt. Bei einem Gleichstand, das heißt wenn mehrere Spieler die Potato-Karte mit der aktuell höchsten Wertigkeit gespielt haben, erhalten alle einen Punkt.

4. Potato-Effekt nutzen/prüfen

Jeder Spieler, der keinen Punkt gewonnen hat, darf nun den Effekt seiner ausgespielten Potato nutzen. Wirkt sich der Effekt auf die nächste Runde aus, lässt die Karte offen ausliegen. Wirkt sich der Effekt nicht auf die nächste Runde aus, oder hat der Spieler in dieser Runde einen Punkt erhalten, kommt die Karte auf den persönlichen Ablagestapel. Zudem werden nun alle Karten, die in der vorherigen Runde gespielt wurden und wegen ihres Effekts ausgelegt wurden, nun auf den persönlichen Ablagestapel gelegt. Die Encounter-Karte wird auf den Encounter-Ablagestapel gelegt.

Das Spiel wird mit einer neuen Runde fortgesetzt, in der alle vier Schritte ausgeführt werden. Sobald alle Encounter-Karten gespielt wurden, wird der Ablagestapel gemischt und so zum neuen Encounter-Stapel. Wie zu Spielbeginn werden die obersten drei Karten aufgedeckt, erneut gemischt und auf den Encounter-Stapel gelegt, bevor die nächste Runde beginnt.

Der erste Spieler, der 10 Punkte hat, gewinnt das Spiel. Sollten zwei oder mehr Spieler gleichzeitig 10 Punkte erreichen, gibt es noch keinen Gewinner. Der erste Spieler, der mehr Punkte hat als alle anderen Spieler, gewinnt. Ein Gleichstand bei 10 Punkten bedeutet, dass der erste Spieler, der 11 Punkte erreicht, gewinnt,

Potato-Karten



Encounter-Karten



Hot Potato Karte



selbst wenn dieser Spieler nicht am Gleichstand beteiligt war.

Wenn alle Potato-Karten ausgespielt sind

Hat ein Spieler am Ende einer Runde keine Karten mehr auf der Hand, nimmt er alle Karten von seinem persönlichen Ablagestapel auf.

Hinweis: Dies gilt nicht für Potato-Karten, die offen ausliegen, weil sich ihr Effekt auf die nächste Runde auswirkt.

Potato-Karten-Effekte

A-peeling Potato: Du darfst dir die obersten drei Encounter-Karten ansehen. Danach mischst du sie und legst sie auf den Stapel zurück.

Couch Potato: Du darfst alle Karten von deinem Ablagestapel auf die Hand nehmen.

Poteto Potato: Wenn die Spieler ihre Potato-Karten in Schritt 1 aufdecken, darfst du eine zusätzliche Potato-Karte ausspielen, bevor die Encounter-Karte gezogen wird. Sollten mehrere Spieler eine Poteto Potato ausspielen, werden die zusätzlichen Potato-Karten ebenfalls gleichzeitig aufgedeckt. Wenn du mit einer deiner beiden Potato-Karten gewinnst, lege beide Karten ab. Wenn keine deiner Karten gewinnt, kannst du den Effekt der zusätzlichen Potato-Karte nutzen.

Rambotato: Gebe die Hot Potato an einen Spieler deiner Wahl weiter. Haben mehrere Spieler die Rambotato gespielt, geht die Hot Potato an einen Spieler, der die Rambotato nicht gespielt hat. Können die Spieler, die die Rambotato gespielt haben, sich nicht auf einen Spieler einigen, der sie erhalten soll, oder haben ALLE Spieler die Rambotato gespielt, wird die Hot Potato in die Mitte des Spieltisches gelegt.

Robotato: In der nächsten Runde bist du vor allen Effekten anderer Spieler geschützt. Sollst du die Hot Potato erhalten, wird sie stattdessen in die Mitte des Spieltisches gelegt.

Sweet Potato: Wenn du die nächste Runde gewinnst, erhältst du statt einem zwei Punkte.

Farben
Der grüne Effekt sollte sofort in Schritt 1 verwendet werden. Sie verwenden den gelben Effekt in Schritt 4. Der blaue Effekt gilt für die nächste Runde.

Hot Potato

Ein Spieler mit der Hot Potato kann die Effekte seiner Potato-Karte nicht nutzen. Die einzige Ausnahme ist die Rambotato, deren Effekt trotzdem genutzt werden kann. Der Spieler kann ganz normal Punkte sammeln.

Autoren:
Thijs Roem & Adrie Drent

Grafiken:
Henk-Jan Hoogendoorn

Verlag:
Jolly Dutch Productions B.V.

Übersetzer:
André Heines

Version:
Produktion 2020

Sorry für die langen Regeln.
Hier ist 'ne Kartoffel!

