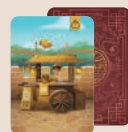
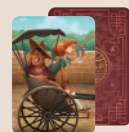




Vous êtes sur la Grande Muraille de Chine et souhaitez évidemment prendre les meilleures photos possible pour en garder des souvenirs ! Faites des échanges, modifiez et fouillez la Grande Muraille pour trouver les meilleures compositions pour vos photos. Mais assurez-vous d'aller suffisamment vite ou vos adversaires prendront leurs photos avant vous !



Carte Muraille (47x)



Carte Pousse-pousse (3x)



Carte Composition (25x)



Carte Action (35x)

Mise en place

Chaque joueur reçoit cinq cartes : trois cartes Action et deux cartes Composition. Ne les montrez pas à vos adversaires.

Puis, piochez trois autres cartes Composition et placez-les face visible sur la table. Si vous piochez des cartes présentant un dragon ou un panda, remettez-les dans le paquet et piochez-en de nouvelles jusqu'à avoir trois cartes Composition sans dragon ni panda.

Laissez les trois cartes Pousse-pousse de côté pour le moment. Mélangez les cartes Muraille pour former une pioche et placez les quatre premières cartes de cette pioche en ligne, face visible, au centre de la table. Ces quatre cartes représentent le début de la Grande Muraille.

Puis, prenez trois cartes Muraille supplémentaires pour former un marché ouvert (face visible) à côté des trois cartes Composition.

Cartes Muraille face visible (marché ouvert)



Cartes Action

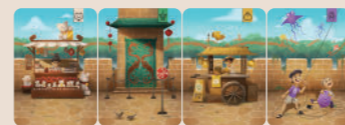


Défausse

Défausse



Cartes Composition ouvertes



La Grande Muraille

Divisez le paquet de cartes Muraille en trois paquets équivalents. Glissez une carte Pousse-pousse dans chaque paquet, mélangez les paquets, puis placez-les l'un au-dessus de l'autre.

Enfin, mélangez les cartes Action pour former une pioche face cachée. Choisissez le premier joueur. Vous êtes désormais prêts à jouer!

But du jeu

Votre but est de prendre autant de photos de la Grande Muraille que possible. En échangeant et en ajoutant des cartes Muraille, vous créez la composition qui vous correspondra. Mais dépêchez-vous, car vos adversaires peuvent également prendre des photos pendant votre tour.



Déroulement de votre tour

À votre tour, effectuez ces quatre étapes :

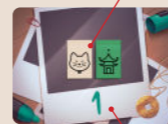
1. Si des cartes Pousse-pousse sont en jeu, déplacez-les d'un emplacement vers la droite.
2. Choisissez une carte Muraille du marché ouvert et placez-la à droite ou à gauche de la Grande Muraille. Si aucune des cartes visibles du marché ouvert ne vous intéresse, vous pouvez piocher la première carte face cachée du paquet à la place. Si vous choisissez une carte visible du marché ouvert, remplacez-la par une nouvelle.
3. Vous devez toujours jouer une carte Action. Dans une partie à trois joueurs, vous pouvez jouer deux cartes. Dans une partie à quatre joueurs, vous pouvez en jouer trois.
4. Reprenez des cartes Action jusqu'à en avoir trois en main.

Si le paquet de cartes Muraille ou Action est vide, mélangez sa défausse pour former un nouveau paquet.

Prendre une photo

Chaque joueur a reçu deux cartes Composition. Si les cartes Muraille de la Grande Muraille s'alignent pour correspondre exactement à la composition de l'une de vos cartes, vous devez crier rapidement « CLICK ! » pour prendre une photo et gagner les points indiqués sur la carte Composition.

Les symboles sur la carte Composition correspondent exactement à cette partie de la Grande Muraille.



Vous obtenez 1 point pour cette photo.

Aperçu du jeu

Cartes Action



Déplacer de 1 emplacement

Déplacez une carte Muraille de 1 emplacement vers la gauche ou la droite.



Déplacer de 2 emplacements

Déplacez 1 carte Muraille de 2 emplacements vers la gauche ou la droite.



Échanger

Échangez la position de deux cartes Muraille de la Grande Muraille.



Retirer

Retirez une carte Muraille de la Grande Muraille et défaussez-la.



Carte Composition supplémentaire

Prenez une carte Composition supplémentaire afin d'augmenter temporairement votre main.



Renouveler le marché ouvert et jouer

Renouvelez le marché ouvert. Choisissez une des nouvelles cartes Muraille et placez-la à gauche ou à droite de la Grande Muraille.



Reprendre une carte

Choisissez une carte Muraille de la défausse et placez-la où vous voulez dans la Grande Muraille.

À votre tour

1. Déplacez un ou plusieurs Pousse-pousse.
2. Placez une carte Muraille.
3. Jouez une ou plusieurs cartes Action.
4. Complétez votre main.

Combien de cartes Action puis-je jouer ?

Vous devez toujours jouer une carte Action. À trois joueurs, vous pouvez en jouer deux. À quatre joueurs, vous pouvez en jouer trois.

Et si je préfère ne pas jouer de carte Action ?

Vous pouvez défausser votre main (cartes Action et Composition) pour reprendre cinq nouvelles cartes (3 cartes Action et 2 cartes Composition). Votre tour prend ensuite fin.



Les joueurs peuvent prendre une photo correspondant à leurs propres cartes Composition à tout moment (pendant leur tour de jeu, mais également pendant le tour d'un adversaire). Cependant, vous pouvez prendre une photo correspondant aux trois cartes Composition ouvertes uniquement pendant votre propre tour.

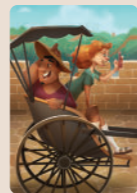
Vous ne pouvez pas prendre de photo pendant que vous ou un autre joueur effectue une action. Vous ne pouvez prendre une photo qu'une fois l'action complètement terminée. Vous pouvez prendre une photo entre deux actions.

Après avoir réussi à prendre une photo, placez la carte Composition correspondante sur votre pile de cartes marquées et complétez votre main jusqu'à avoir de nouveau deux cartes Composition. Les trois cartes Composition ouvertes ne sont pas renouvelées. Toutes les cartes Muraille qui ont servi à la photo sont défaussées. Si ainsi, la Grande Muraille est composée de moins de quatre cartes, ajoutez-y de nouvelles cartes provenant de la pioche Muraille jusqu'à ce qu'il y en ait quatre. Ces cartes sont toujours placées à gauche de la Grande Muraille. Si, à un moment de la partie, un vide est créé, faites glisser les cartes pour le combler.



Si plusieurs joueurs crient « CLICK » en même temps, le joueur qui a crié en premier peut prendre sa photo. Les cartes Muraille correspondantes sont retirées, puis le deuxième joueur à avoir crié vérifie s'il peut encore prendre sa photo

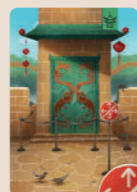
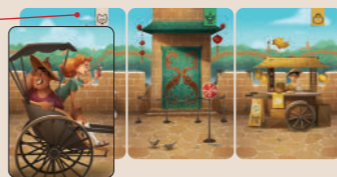
Cartes Spéciales



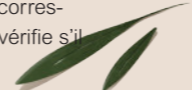
Pousse-pousse: Si vous révélez une carte Pousse-pousse, placez-la immédiatement sur la carte la plus à gauche de la Grande Muraille. Si une carte Pousse-pousse s'y trouve déjà, placez la nouvelle carte Pousse-pousse sur la première carte Muraille disponible dans la Grande Muraille. Après avoir placé le Pousse-pousse, poursuivez la partie en piochant une nouvelle carte pour finir l'étape interrompue par l'apparition du Pousse-pousse.

Lorsqu'un Pousse-pousse est présent sur une carte Muraille, cette dernière ne peut plus être utilisée pour prendre une photo, être déplacée ou être retirée. Au début de chacun des tours suivants, le Pousse-pousse se déplace d'un emplacement vers la droite. Lorsque le Pousse-pousse dépasse la dernière carte Muraille, défaussez-le.

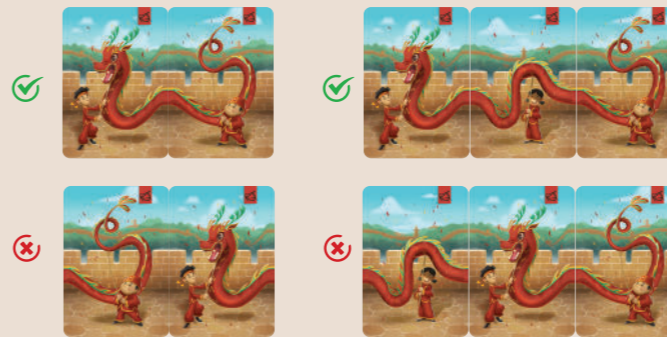
Placez le Pousse-pousse sur une carte Muraille de cette manière. Ainsi, le symbole de la carte Muraille reste visible.



La Tour: Cette carte Muraille ne peut pas être déplacée ou retirée par une carte Action. Si un joueur utilise une carte Action Déplacer de 1 ou 2 emplacements, d'autres cartes Muraille peuvent être placées à côté de cette carte.



Dragons: Les Dragons doivent toujours être alignés pour les photos. Ainsi, vous pouvez prendre une photo d'une carte Composition représentant deux symboles Dragon uniquement si le dragon a une tête puis une queue. Une carte Composition représentant trois symboles Dragon requiert une tête puis une section du milieu et une queue.



Fin de la partie

La partie prend immédiatement fin lorsqu'une photo de la dernière carte Composition ouverte est prise. De même, la partie prend fin lorsque la dernière carte Composition de la pioche est prise. Dans ce cas, tous les joueurs effectuent un dernier tour.

Tous les joueurs comptabilisent ensuite les points qu'ils ont obtenus grâce à leurs photos. Le joueur qui a le plus de points remporte la partie. En cas d'égalité, le joueur qui possède le plus de photos gagne. Si l'égalité persiste, les joueurs se partagent la victoire.



www.jollydutch.com



CRÉDITS

Auteur: Vicky Trouerbach
Illustrateur: Gustavo Furstenau
Graphiste: Vicky Trouerbach
Éditeur: Jolly Dutch
Version: 2022

POUR TOUTE QUESTION À PROPOS DU JEU
OU DES RÈGLES. SCANNEZ CE QR CODE

