



IN TOO DEEP

De dieptes van de oceanen spreken tot de verbeelding. Vijf bedrijven zijn de uitdaging aangegaan om het onbekende te ontdekken. Door steeds dieper af te dalen neemt de belofte van hoog rendement toe, net als de waarde van de bedrijven. Maar een snelle sprint naar de bodem kan de druk te veel verhogen en toekomstige groei van het bedrijf beperken. Investeer jij in het juiste bedrijf, of duik je in het diepe met een flop?



100 DIEPTE- EN AANDEELKAARTEN
[AANGEDUID ALS DA-KAARTEN]



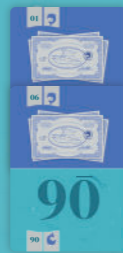
5 BEDRIJFSKAARTEN
[DUBBELZIJDIG]



5 BONUSAANDELEN
[VOOR TWEE SPELERS]

SPELOPZET

- Neem de vijf dubbelzijdige bedrijfskaarten en leg ze naast elkaar in het midden van de tafel. Bij het eerste spel gebruik je de basiskant. Heb je meer ervaring, dan gebruik je de kant met het sterretje of combineer je de kanten.
- Neem alle 100 diepte- en aandeelkaarten, hierna altijd aangeduid als DA-kaarten. Schud ze om een gesloten trekstapel te vormen die je naast de bedrijfskaarten legt. Deel nu elke speler zes DA-kaarten. De speler met het laagste nummer op een DA-kaart wordt de startspeler. Aangezien het zijn van de startspeler een klein voordeel heeft, krijgen de



andere spelers een bonus: met de klok mee vanaf de startspeler krijgt de eerste speler één extra DA-kaart, de tweede speler twee kaarten, etc. Alle spelers nemen de ontvangen DA-kaarten op hun hand zonder deze aan anderen te laten zien.

- Vervolgens worden er een aantal DA-kaarten van de trekstapel opengedraaid: draai zoveel kaarten open als er spelers zijn keer twee. Met de klok mee, beginnend bij de startspeler, neemt elke speler één van deze DA-kaarten en legt deze open voor zich neer als aandeel. Maak dit rondje twee keer. Elke speler krijgt hierdoor twee gratis aandelen.
- *Speel je met twee personen, volg dan de instructies aan het eind van deze spelregels.*

SPELVERLOOP

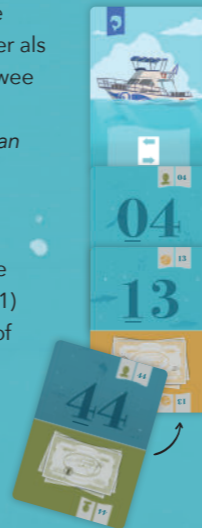
Het spel verloopt met de klok mee, beginnend bij de startspeler. Elke beurt bestaat uit het uitvoeren van één van de drie mogelijke acties: 1) een aandeel kopen, 2) een bedrijf verder laten afdalen (uitbreiden), of 3) een nieuwe DA-kaart trekken. Het moment dat de trekstapel voor de tweede keer leeg is, eindigt het spel.

1) Een aandeel kopen

Je koopt een aandeel door uit je hand een DA-kaart te spelen met het gewenste aandeel erop afgebeeld. Je betaalt vervolgens de prijs voor het aandeel. Deze prijs is gelijk aan het aantal aandelen van dit bedrijf die al eigendom zijn van spelers (inclusief jijzelf). Je betaalt de prijs door zoveel kaarten uit je hand af te leggen op de aflegstapel als de prijs van het aandeel. Elke kaart telt voor één en er is geen verschil tussen kaarten. Je legt het gekochte aandeel open voor je op tafel en groepeer alle aandelen die je hebt per bedrijf waarbij alle aandelen zichtbaar moeten blijven. Als je een aandeel wil kopen in een bedrijf waarvan je

geen kaart in je hand hebt, of je kan de prijs niet betalen, dan kan je geen aandeel in dit bedrijf kopen. Let op: je negeert bij deze actie dus de dieptekant van de DA-kaart.

Voorbeeld: Richard wil een Parel-aandeel kopen. Hijzelf en de andere spelers hebben samen al vier Parel-aandelen. Hij moet daarom vier kaarten afleggen om het Parel-aandeel te kopen.



2) Verder afdalen

Het verder laten afdalen van een bedrijf (ook wel het uitbreiden) doe je door een DA-kaart te spelen met het gewenste nummer (de dieptekant). Hierbij is de uitbreidingsregel van toepassing dat je dieptekaart een hoger getal moet hebben dan de dieptekaart die het meest recent gespeeld is op het bedrijf wat je wil uitbreiden. Heeft een bedrijf nog geen dieptekaart, dan kan je dus een willekeurig nummer spelen. Je hoeft geen aandelen te hebben in het bedrijf wat je uitbreidt. Let op: je negeert bij deze actie dus de aandeelkant van de DA-kaart. Elk bedrijf heeft een specifieke expertise. Deze expertises worden verderop in de regels uitgelegd. Sommigen van deze expertises kunnen gebruikt worden als je een bedrijf uitbreidt, anderen zijn pas van toepassing aan het eind van het spel.

Dividend

Wanneer je een bedrijf uitbreidt naar een nieuw tiental, dan krijg je een beloning voor je aandelen in dit bedrijf. Dit is je dividend. Elke speler die aandelen heeft in dit bedrijf, krijgt één DA-kaart van de trekstapel per aandeel in eigen bezit en neemt deze kaart/kaarten op hand. Dividend wordt altijd uitgekeerd als het bedrijf naar een

nieuw tiental uitbreidt. Dit hoeft niet een opeenvolgend tiental te zijn. De eerste dieptekaart die op een bedrijf wordt gespeeld is dus ook automatisch een nieuw tiental.

Dividend voorbeeld: Maria bereidt het Wildspot-bedrijf uit van 13 naar 44, wat een nieuw tiental is. Zij heeft twee aandelen en krijgt daarom twee nieuwe DA-kaarten. Irene heeft drie aandelen en krijgt daarom drie nieuwe DA-kaarten.

3) Een nieuwe DA-kaart trekken

Mogelijk kan of wil je geen aandeel kopen of bedrijf uitbreiden. Je kan er dan altijd voor kiezen om één nieuwe DA-kaart van de trekstapel te pakken en deze aan je hand toe te voegen. Als alle spelers achter elkaar een nieuwe kaart trekken, komt er een nooduitkering: alle spelers krijgen onmiddellijk nog twee DA-kaarten van de trekstapel. Daarna vervolgt het spel zoals normaal. Vinden er twee nooduitkeringen achter elkaar plaats, dan eindigt het spel onmiddellijk.

SPELEINDE

De eerste keer dat de trekstapel op is, wordt de aflegstapel opnieuw geschud om een nieuwe trekstapel te vormen. Mocht dit gebeuren tijdens een dividend- of nooduitkering, dan worden kaarten die spelers nog tegoed hebben gewoon uitgekeerd van de nieuwe trekstapel.

De tweede keer dat de trekstapel op is, eindigt het spel. Eventuele uitkeringen worden gewoon nog gedaan, als het nodig is met kaarten van de aflegstapel. Het spel eindigt ook als er twee nooduitkeringen achter elkaar zijn. Elke speler krijgt nog één laatste beurt. In deze laatste beurt kan er geen dividend meer worden uitgekeerd en geen bedrijfsexpertise meer worden gebruikt.

Om een winnaar te bepalen wordt nu de waarde van alle aandelenportefeuilles vastgesteld. Een bedrijf is zoveel waard als het aantal dieptekaarten dat erop gespeeld is. Let wel op, de bedrijfsexpertises kunnen de waarde van een bedrijf aanpassen. Voor elk bedrijf bepalen spelers hun score door hun aantal aandelen te vermenigvuldigen met de waarde van het bedrijf. Vervolgens tellen spelers hun score per bedrijf bij elkaar op om hun eindscore te bepalen. De speler met de hoogste score wint. Mocht er gelijkspel zijn, dan wint de speler die de meeste DA-kaarten op hand heeft. Mocht er dan nog steeds gelijkspel zijn, dan wint de speler die met de klok mee het verste van de startspeler zit.

DIEPTES AAN HET EINDE VAN HET SPEL

OPRUIMING	WILD	PAREL	ONDERZOEK	SCHAT
01	14	28	09	23
15		57	34	40
			46	56
				61

Score voorbeeld: Richard heeft 4 Parel Duik, 3 Wild Spot en 2 Schat Zoek aandelen. Zijn totale score is 23 punten.
 Schat: $2 \times 4 = 8$ punten
 Wild: $3 \times 1 = 3$ punten
 Parel: $4 \times (2+2) = 12$ punten

(Deze aandelen zijn per stuk twee extra punten waard door de bedrijfsexpertise.)

BEDRIJFSEXPERTISES

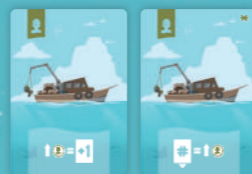
Elk bedrijf heeft een basis en een geavanceerde kant. De geavanceerde kant is te herkennen aan het sterretje. Elk bedrijf en elke kant heeft een unieke expertise. Met deze expertise kan een dividenduitkering veranderen, de waarde van het bedrijf veranderen of een optionele actie in een spelersbeurt beschikbaar komen. Let wel op, een optionele actie kan nooit tot een extra dividenduitkering leiden en er wordt eerst dividend uitgekeerd voordat een optionele actie wordt gebruikt.



OCEAAN-OPRUIMING

BASIS: OPTIONEEL - Wanneer je dit bedrijf uitbreidt, mag je onmiddellijk twee DA-kaarten uit je hand afleggen om een dieptekaart van een bedrijf naar keuze te nemen en die te verwijderen.

GEAVANCEERD: OPTIONEEL - Wanneer je dit bedrijf uitbreidt, mag je onmiddellijk één DA-kaart uit je hand afleggen om de meest recente dieptekaart van een bedrijf te verwijderen of te verplaatsen naar een ander bedrijf (de uitbreidingsregel blijft van toepassing).



SCHATZOEKEN

BASIS: Wanneer er in dit bedrijf dividend wordt uitgekeerd, krijgt de speler met de meeste aandelen in dit bedrijf een extra DA-kaart. Bij gelijk spel krijgen alle spelers met de meeste aandelen een extra kaart.

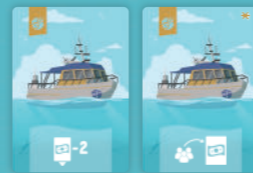
GEAVANCEERD: De speler die de dividenduitkering in dit bedrijf activeert, krijgt evenveel dividend uitbetaald als de speler met de meeste aandelen in dit bedrijf. Let op dat dit is in plaats van het normale dividend dat de activerende speler zou ontvangen.



PARELDUIKEN

BASIS: Aan het eind van het spel is elk aandeel in dit bedrijf twee extra punten waard.

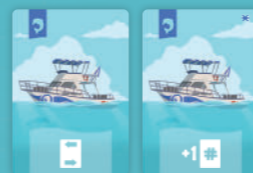
GEAVANCEERD: Aan het eind van het spel is elk aandeel in dit bedrijf evenveel waard als het bedrijf wat het meeste waard is in het spel, minus twee.



OCEAAN- EN KUSTONDERZOEKEN

BASIS: OPTIONEEL - Wanneer je dit bedrijf uitbreidt, mag je onmiddellijk de actie 'aandeel kopen' uitvoeren met een korting op de prijs van twee. Het gekochte aandeel hoeft niet in dit bedrijf te zijn. De prijs van een aandeel kan nooit negatief zijn.

GEAVANCEERD: OPTIONEEL - Wanneer je dit bedrijf uitbreidt, mag je onmiddellijk een aandeel uit de portefeuille van een andere speler kopen. De andere speler kan dit niet tegenhouden. De prijs die je normaal aan de bank zou betalen voor het kopen van dit aandeel gaat nu naar de andere speler. De minimumprijs hiervoor is twee.



WILDSPOTTEN

BASIS: OPTIONEEL - Wanneer je dit bedrijf uitbreidt mag je onmiddellijk een DA-kaart afleggen van je hand om een van de volgende twee acties uit te voeren. 1) Neem een van de drie meest recente dieptekaarten van een bedrijf en maak het de meest recente dieptekaart in dat bedrijf (leg het bovenop). Of 2) neem een van de drie meest recente dieptekaarten van een bedrijf en verplaats het naar een ander bedrijf om dat bedrijf uit te breiden, waarbij je de uitbreidingsregel in acht houdt.

GEAVANCEERD: OPTIONEEL - Wanneer je dit bedrijf uitbreidt mag je onmiddellijk nog een dieptekaart op een bedrijf naar keuze spelen. Hierbij mag je de uitbreidingsregel negeren. Let wel op: als je nieuwe dieptekaart lager is dan de meest recente kaart op dit tweede bedrijf, moet je een prijs van één DA-kaart betalen per hogere kaart die al aanwezig is in dit tweede bedrijf.

CREDITS

Auteur: Joost de Kruijff
Illustraties: Gustavo Furstenau
Grafische vormgeving: Vicky Trouerbach
Uitgever: Jolly Dutch
Versie: 2024

Veel dank aan de testspelers waaronder het *Spellenmaakgilde*

BEKIJK ONZE
UITLEGVIDEO



TWEE SPELER-REGELS

Wanneer je met twee spelers speelt, zet je het spel op zoals altijd met de volgende drie uitzonderingen:

- Geen van beide spelers ontvangt (gratis) aandelen in de spelopzet. In de plaats worden er zes DA-kaarten opengedraaid. Dit vormt het begin van het aandelenportfolio van een denkbeeldige derde speler.
- Beide spelers krijgen acht in plaats van zes kaarten in hun hand.
- De vijf bonusaandelen worden in de DA-trekstapel geschud.

De 'derde' speler krijgt een extra aandeel elke keer wanneer er een bonusaandeel getrokken wordt van de trekstapel:



1. Leg het bonusaandeel af op de aflegstapel en trek vier nieuwe DA-kaarten.
2. Van deze vier DA-kaarten krijgt de derde speler het aandeel waarvan hij er zelf al de meeste heeft. Is dit een gelijkspel, dan krijgt de derde speler de DA-kaart die als eerste werd getrokken.
3. Van de overige drie DA-kaarten wordt de laagste als dieptekaart aangelegd in het bedrijf waarvan de derde speler net een aandeel heeft gekregen. Hierbij moet wel de uitbreidingsregel worden gevolgd.

Mocht er een bonusaandeel worden getrokken tijdens het doorlopen van deze stappen, dan leg je deze tijdelijk opzij en handel je eerst de stappen af en daarna het nieuwe bonusaandeel. De spelers kunnen bedrijfsexpertises gebruiken op de derde speler. De aandelen van de derde speler tellen mee in de bepaling van de prijs van aandelen, maar de derde speler dingt niet mee naar de winst in de eindscore.